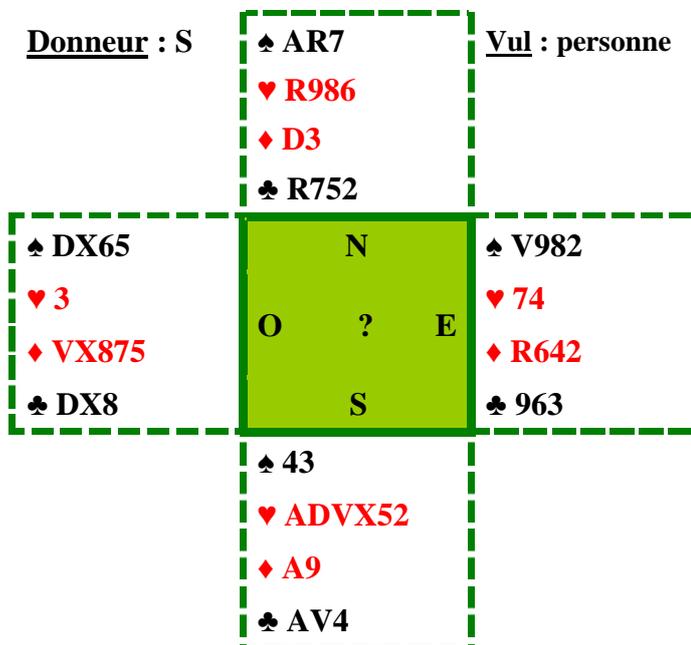




Vous êtes en Sud



O	N	E	<u>Sud</u>
			1♥
-	2♣	-	3♥
-	3♠	-	4♣
-	4♥	-	4SA
-	5♥	-	6♥
Fin			

Enchères :

3♥ : 6 cartes à Cœur (et +), 17-23 HL, forcing de manche

3♠, 4♣ : contrôles

4♥ : dénie le contrôle Carreau

4SA : Sud possède le contrôle Carreau et pose donc le Blackwood.

5♥ : 2 clés (As de ♠ et Roi d'atout) sans la Dame d'atout

6♥ : fin des enchères

Jeu de la carte :

Ouest entame du Valet de ♦, Quelle carte devez-vous fournir du mort ?

Vous allez perdre un Carreau, donc vous ne devez pas perdre de Trèfle. Que faudrait-il pour être certain de ne pas perdre de levée de Trèfle ? Il faudrait que vous soyez en dernier à jouer avec la fourchette As – Valet de Trèfle. Pour obliger Ouest à rejouer Trèfle, il faut avoir au préalable retiré les atouts adverses et éliminé toutes les couleurs que vous ne voulez pas voir jouer. Vous retirez les atouts en deux tours puis vous jouez As-Roi de Pique et Pique coupé au troisième tour de la couleur. Il ne vous reste plus qu'à ressortir à Carreau. Celui qui prendra la main sera obligé de rejouer Trèfle.

Hop hop hop !! Pas si vite !! Mais pour que le contrat soit à 100%, il faut que ce soit Ouest qui prenne la main à Carreau. Le moment crucial est donc à l'entame. Il faut absolument que vous fournissiez la Dame sur l'entame. Soit vous faites la Dame de Carreau et dans ce cas votre contrat est gagné. Soit la Dame est prise par le Roi qui est pris par votre As. Dans ce cas, quand vous ressortirez du 9 de Carreau après avoir éliminé les Cœurs et les Piques, vous savez que c'est Ouest qui prendra la main. En effet, son entame du Valet de Carreau a garanti le 10.

Résultat : 6♥ = (10 de Carreau pour la défense)