



\*\*\*

## Vous êtes en Sud

**Donneur : S**      **Vul : personne**

♠ 752	♠ AVX	♠ RD94
♥ X3	♥ D964	♥ 82
♦ ARD82	♦ 763	♦ VX9
♣ V83	♣ RX4	♣ 7652
	♠ 863	
	♥ ARV75	
	♦ 54	
	♣ AD9	

  

O	N	E	S
			1♥
-	3♥	-	4♥
Fin			

### Enchères :

3♥ : 11-12 HLD avec 4 atouts

### Jeu de la carte :

Ouest entame de l'As de ♦, poursuit avec le Roi puis la Dame que vous coupez.

Vous jouez ensuite un petit Cœur pour la Dame puis un petit Cœur pour l'As (les atouts sont répartis 2/2).

Comment continuez-vous ?

- Vous encaissez les ♣ puis vous jouez un ♠ pour le 10 ?
- Vous jouez un petit ♠ pour le 10 immédiatement ?
- Vous jouez As puis Roi de ♣ avant de jouer un ♠ pour le 10 ?

Pour gagner votre contrat, vous devez ne perdre qu'un seul Pique. Pour cela, il faudrait trouver un des deux honneurs placé pour que la double impasse réussisse. Mais il y a une solution à 100% (c'est mieux que 75%). Vous devez faire une élimination placement de main. Si vous jouez Pique prématurément, vous pourriez en perdre deux si Est détient le Roi et la Dame.

Ce qu'il faut faire, c'est éliminer toutes les couleurs avant de jouer Pique. Les Carreaux ont déjà été éliminés. Il ne vous reste plus qu'à encaisser les Trèfles en terminant en Sud. Ensuite, vous jouez un petit Pique pour le 10. Soit vous faites la levée et c'est gagné. Soit Est prend la main et dans ce cas il est obligé de rejouer Pique en se jetant dans la fourchette du mort ou de jouer coupe et défausse.

Ouest a fait une erreur, il n'aurait pas dû jouer le troisième tour de Carreau. Il pouvait battre le contrat en rejouant Pique à la troisième levée. Est aurait fait la Dame et aurait pu ensuite ressortir à Trèfle. Vous auriez dû lui donner son Roi de Pique aussi cette fois.

4♥ = (As-Roi de Carreau et Dame de Pique pour la défense)