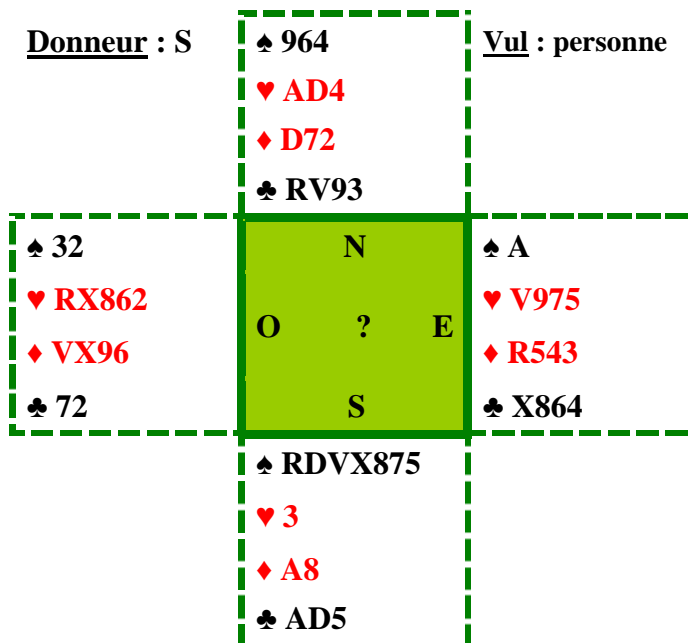




**

Vous êtes en Sud



O	N	E	Sud
			2♣
-	2♦	-	3♠
-	4♣	-	4♦
-	4SA	-	5♣
-	6♠	Fin	

Enchères :

2♣ : Fort indéterminé. Ici, 8 levées à Pique avec 7 cartes dans la couleur (ACOL)

2♦ : Relais

3♠ : le saut dans la couleur décrit le type de jeu du déclarant

4♣ - 4♦ : contrôles

4SA : Blackwood

5♣ : 3 ou 0 clés

6♠ : muni de tous ces renseignements, Nord demande le petit chelem.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Valet de ♦. Vous appelez la Dame du mort et Est fournit le Roi. Bien sûr vous prenez puisque vous avez l'As de Pique à perdre, vous ne pouvez donc pas vous permettre de perdre une autre levée.

Comment continuez-vous ?

- Vous jouez le Roi de ♠ ?
- Vous jouez un petit ♥ pour l'As et un petit ♥ du mort que vous coupez ?
- Vous jouez un petit ♥ pour la Dame du mort ?
- Vous jouez quatre tours de ♣ pour défausser votre Carreau perdant ?

Vous ne pouvez pas jouer atout puisqu'il faudrait rendre la main à l'As de Pique. En main à l'As de Pique le camp Est-Ouest encaisserait sa levée de Carreau. Avant de rendre la main à l'As de Pique, vous devez donc vous débarrasser de la perdante à Carreau.

La seule solution, tentez l'impasse au Roi de Cœur. Vous jouez donc Cœur vers la Dame. Le Roi étant bien placé en Ouest (hypothèse de nécessité), vous défaussez le Carreau sur l'As de Cœur. Une fois cette manœuvre réussie, vous jouez Pique pour déloger l'As et tous les atouts adverses.

Résultat : 6♠ = (As de Pique pour la Défense)