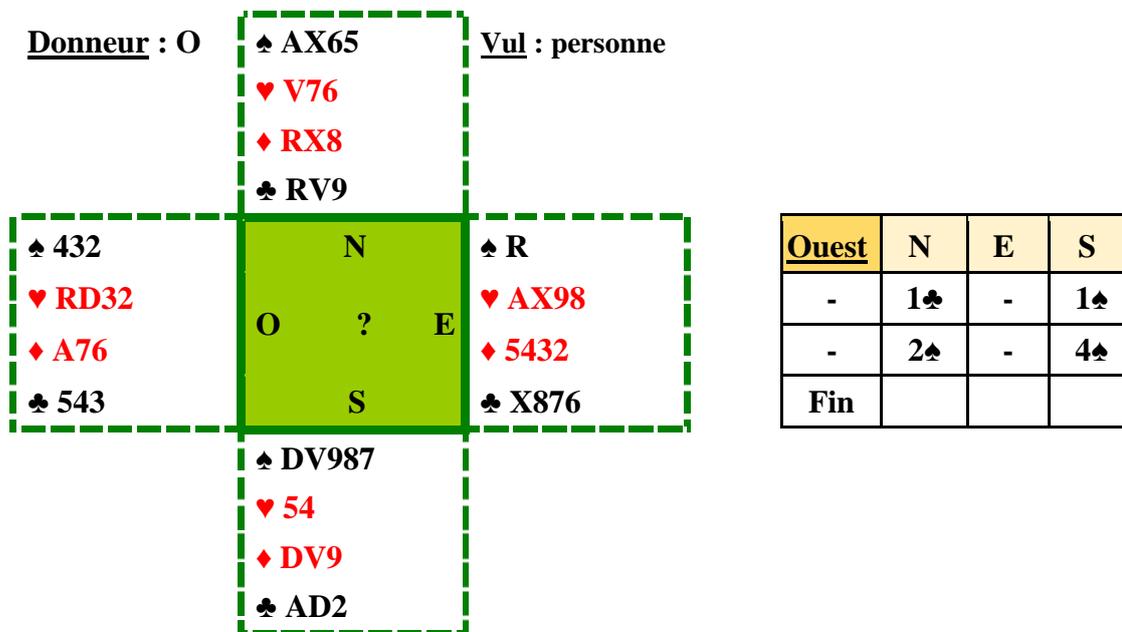




Ouest est donneur et passe d'entrée. Le principe de la découverte !



Enchères :

Ouest passe.

Le soutien de Nord à 2♠ permet à Sud de conclure directement à la manche à Pique.

Entame : Roi de Cœur. Vous coupez le 3^{ème} tour de Cœur.

Jeu de la carte :

Vous avez 4 gagnantes au départ : 3 Trèfles et 1 Pique. 6 levées à trouver : 4 à Pique et 2 à Carreau. Le Roi de Pique doit être bien placé !

Mais avant de se précipiter sur cette impasse, essayons de savoir où se trouve l'As de Carreau. Vous coupez le 3^{ème} tour de Cœur et vous jouez Carreau : vous découvrez qu'Ouest détient l'As de Carreau. Vous comptez 9 points chez Ouest : Roi-Dame de Cœur et l'As de Carreau. S'il avait le Roi de Pique, il aurait ouvert de 1♣. Le Roi de Pique est en Est !

Le maniement qui s'impose devient celui qui a le pourcentage de réussite le plus faible (Roi sec par rapport à un Roi placé). Vous jouez donc l'As de Pique, vous fermez les yeux et êtes récompensé(e) !!!

Ce maniement anormal sera justifié par la recherche des points chez les adversaires en maniant une autre couleur : c'est le principe de la découverte !