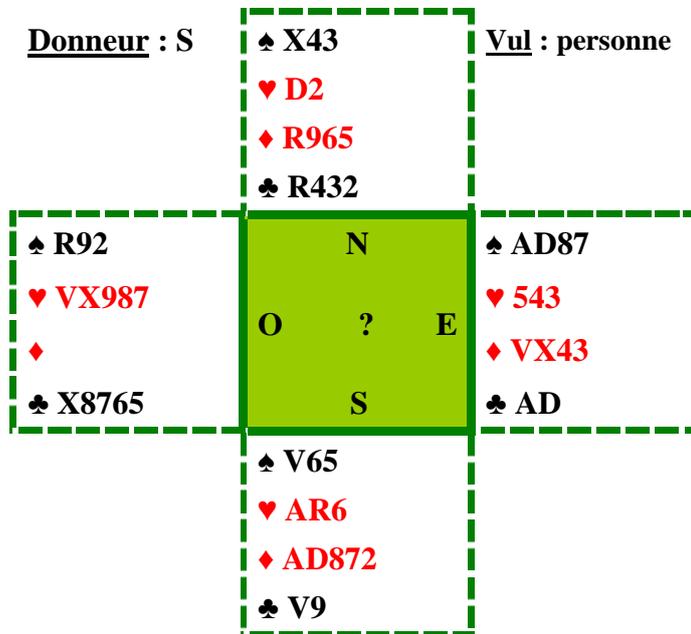




\*\*\*

## Sud joue et se méfie.



O	N	E	<u>Sud</u>
			1SA
-	2SA	Fin	

### Enchères :

1SA : n'hésitez pas à montrer vos points et votre jeu régulier.

2SA : partenaire es-tu minimum ou maximum pour jouer 3SA ?

Passé : 15H, je dois passer.

Entame : Valet de Cœur.

### Jeu de la carte :

Vous vous félicitez de vous être arrêté(e) à 2SA. Vos 8 levées vous tendent les bras : 3 Cœurs et 5 Carreaux. Mais, hypothèse de crainte si les Carreaux sont 4-0, alors autant y réfléchir.

Si le Valet avec le X de Carreau sont 4<sup>ème</sup> en Ouest, impossible de capturer le Valet.

Si le Valet avec le X de Carreau sont 4<sup>ème</sup> en Est, il convient de commencer par tirer le Roi de Carreau, de constater cette répartition 4-0 et de renouveler 2 fois l'impasse ; Et pour renouveler cette impasse, n'oubliez pas de prendre la première levée de l'As de Cœur. La Dame de Cœur conservée précieusement vous permettra de retrouver le mort.

Enfin vous jouerez vers votre Roi de Trèfle en espérant une 9<sup>ème</sup> levée.

Un plan de jeu est nécessaire. Mais il convient d'imaginer aussi votre passage de cartes d'une main à l'autre. Ici, garder cette Dame de Cœur et partir du Roi de Carreau.