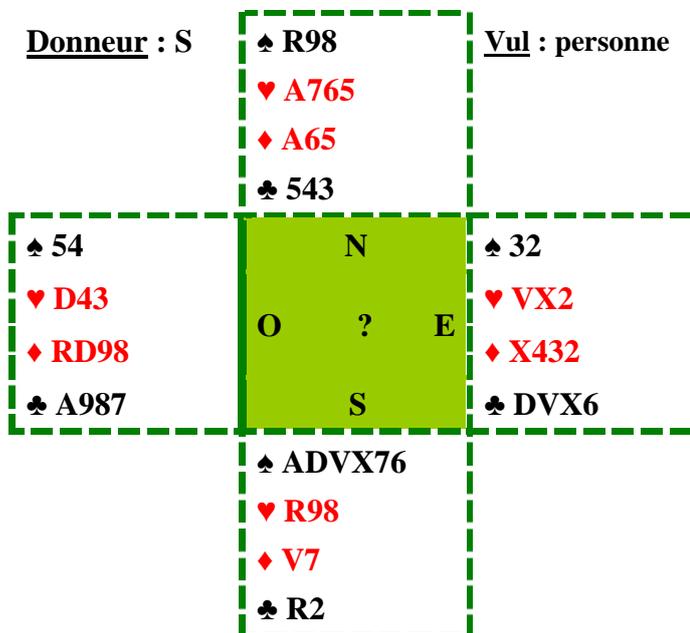




\*\*\*

## Vous êtes en Sud



O	N	E	<u>Sud</u>
			1♠
-	2SA	-	4♠
Fin			

### Enchères :

**2SA** : fitté par 3 cartes, 11-12 HLD

**4♠** : rien à espérer de plus.

**Entame** : Roi de Carreau.

### Jeu de la carte :

Vous avez 9 cartes maîtresses avec 6 Piques, 2 Cœurs et 1 Carreau.

Votre 10<sup>ème</sup> levée proviendra :

- Soit d'un Cœur si les Cœurs sont 3-3.
- Soit d'un Trèfle si l'As de Trèfle est bien placé.

Refusez ce Roi de Carreau. On commence par jouer les Cœurs. Pourquoi ? Si la couleur est mal répartie, on pourra alors espérer l'As de Trèfle en Est. C'est un cumul des chances qui devient impossible si on commence par les Trèfles.

Mais comment affranchir ce 4<sup>ème</sup> Cœur sans donner la main à Est, l'adversaire dangereux ? Jouez le Valet de Carreau pour la Dame d'Ouest connue par son entame.

Après avoir fait tomber les atouts, vous jouerez l'As de Carreau pour défausser un petit Cœur et éviter ainsi toute prise de main par Est.

Roi de Cœur, As de Cœur et Cœur coupé pour découvrir cette sympathique distribution et affranchir votre 4<sup>ème</sup> Cœur, votre 10<sup>ème</sup> levée.