



Vous êtes en Sud

<u>Donneur</u> : S	♠ AVX ♥ D964 ♦ 763 ♣ RX4	<u>Vul</u> : personne
♠ 752 ♥ X3 ♦ ARD82 ♣ V83	N O ? E S	♠ RD94 ♥ 82 ♦ VX9 ♣ 7652
	♠ 863 ♥ ARV75 ♦ 54 ♣ AD9	

O	N	E	<u>Sud</u>
			1♥
-	3♥	-	4♥
Fin			

Enchères :

3♥ : 10 points H maximum mais 4 cartes à Cœur. Le 9^{ème} atout apporte 2 points de distribution.

4♥ : Avec 16 HLD, Sud a les moyens de conclure à la manche.

Vous avez aussi d'autres enchères possibles, mais vous devez arriver à ce contrat.

Jeu de la carte :

Ouest joue trois tours de Carreau et Sud coupe le troisième tour. Il joue ensuite un petit Cœur pour la Dame puis un petit Cœur pour l'As (les atouts sont 2 /2). Et ensuite ?

- Vous encaissez les Trèfles puis vous jouez un petit Pique pour le 10 ?
- Vous jouez un petit Pique pour le 10 immédiatement ?
- Vous jouez As puis Roi de Trèfle avant de jouer un Pique pour le 10 ?

Pour gagner son contrat, le déclarant ne doit perdre qu'un seul Pique. Pour cela, il faut trouver un des deux Honneurs placé pour que la double impasse réussisse. Mais il y a une solution à 100% (c'est mieux que 75%). Il doit faire une « élimination placement de main ». S'il joue Pique prématurément, il pourrait en perdre deux si Est détient le Roi et la Dame.

Ce qu'il faut faire, c'est éliminer toutes les couleurs avant de jouer Pique. Les Carreaux ont déjà été éliminés. Il ne lui reste plus qu'à encaisser les Trèfles en terminant en Sud. Ensuite, il joue un petit Pique pour le 10. Soit il fait la levée et c'est gagné. Soit Est prend la main et dans ce cas il est obligé de rejouer Pique en se jetant dans la fourchette du mort ou de jouer dans coupe et défausse.

Ouest a fait une erreur : il n'aurait pas dû jouer le troisième tour de Carreau. Il pouvait battre le contrat en rejouant Pique à la troisième levée. Est aurait fait la Dame et aurait pu ensuite ressortir à Trèfle. Le déclarant aurait dû donner son Roi de Pique aussi cette fois.

Résultat : 4♥ = (As-Roi de Carreau et une levée à Pique pour la défense)