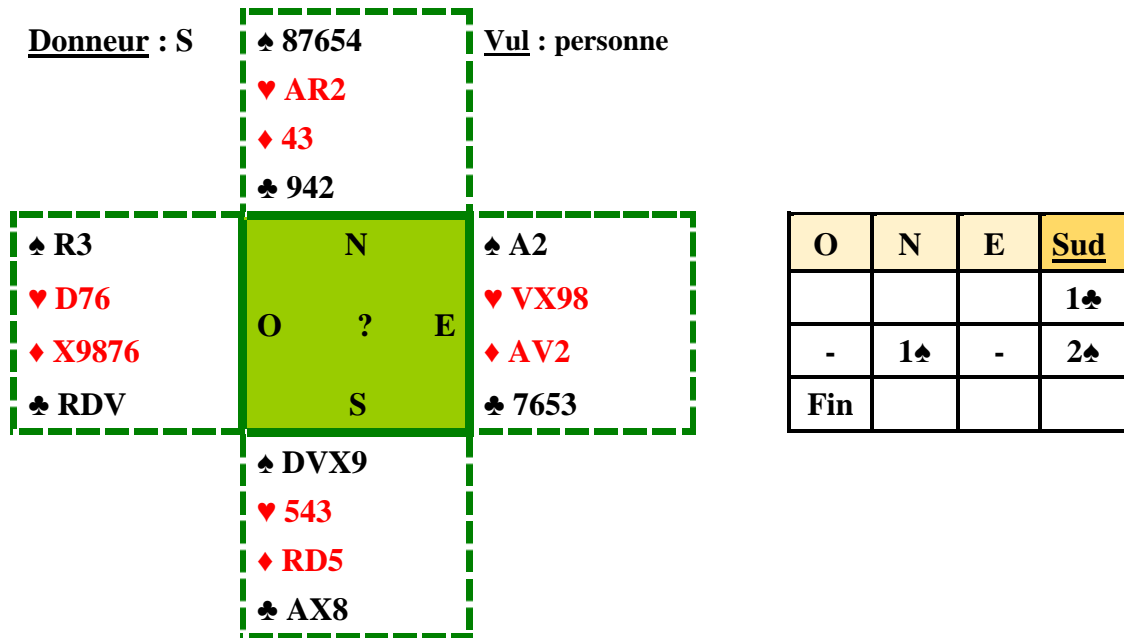




\*

## Sud ouvre, Nord joue



**Enchères :**

Rien de spécial, les enchères restent au niveau de 2 sans intervention.

**Entame :** Valet de Cœur.

**Jeu de la carte :**

Petit contrat mais il faut le gagner. Quelle est votre priorité ?

Vous comptez vos gagnantes : 2 à Cœur et une à Trèfle.

Suivront certainement 3 levées à Pique et 2 levées à Carreau si l'As est bien placé. Un Carreau permettra la défausse d'une perdante.

C'est ici une course de vitesse pour affranchir les Carreaux avant que les adversaires s'emparent de leurs plis.

Jouez vers les honneurs groupés :

As de Cœur, petit Carreau pour le Roi et retour Roi de Cœur vers la Dame de Carreau mais Est prend. L'As de Trèfle permettra un retour pour jouer cette Dame de Carreau et défausser une perdante soit Cœur soit Trèfle.

Dans le cas présent, il vous faut jouer atout au dernier moment !

Si vous commencez par jouer atout, la paire Est-Ouest réalisera 2 atouts, 2 Trèfles, 1 Cœur et 1 Carreau soit une de chute avant que vous puissiez valoriser vos 2 Carreaux.