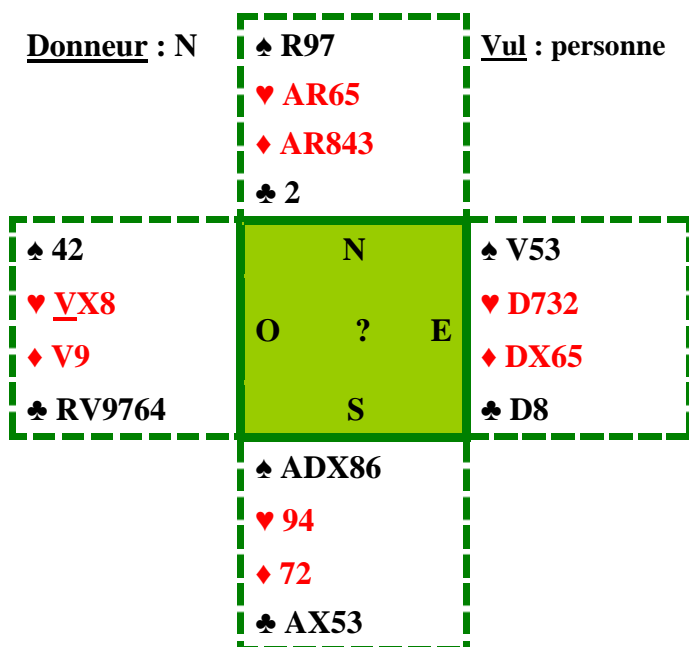




\*\*

## Vous êtes en Sud



O	<u>Nord</u>	E	S
	1♦	-	1♠
-	2♥	-	2♠
-	4♠	-	4SA
-	5♣	-	6♠
<b>Fin</b>			

### Enchères :

2♥ : Bicolore cher, 18<sup>+</sup>HL.

2♠ : la répétition simple de la couleur de réponse promet cinq cartes dans la couleur, quelle que soit la force de sa main. Rappelons que le bicolore cher étant auto-forcing, Nord reparlera sur cette enchère.

4♠ : Nord annonce trois cartes à Pique. Sud reparlera (ou pas) selon sa force.

4SA : Blackwood

5♣ : 0 ou 3 clés. Ici : 3 clés qui sont 2 As et le Roi d'atout.

6♠ : de quoi demander le petit chelem.

Entame : Valet de Cœur.

### Jeu de la carte :

Vous comptez cinq levées certaines en dehors de l'atout (As-Roi de Cœur, As-Roi de Carreau et As de Trèfle). Pour l'emporter, vous devez donc réaliser sept levées d'atout.

Pour cela, vous prenez l'entame, puis encaissez vos levées maîtresses. Ensuite, vous coupez un premier trèfle du 7 de Pique.

Vous rentrez en main par une coupe maîtresse d'un Cœur et coupez un deuxième Trèfle du Roi de Pique. Vous rentrez en main par une nouvelle coupe maîtresse et coupez votre dernier Trèfle du 9 de Pique : Est peut surcouper, mais vous n'avez plus que des atouts maîtres.

**NB** : si vous comptez les perdantes, vous comptez trois perdantes à Trèfle : il faut en éliminer deux au minimum. Il faudra les couper de la main courte. Cela revient à créer deux levées d'atout en les dédoublant.

Résultat : 6♠ = (Valet de Pique pour la défense).