



SÉRIE N°15 – RÉPONSES

<table border="1"> <tbody> <tr> <td>1♠</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>20 pts</td> </tr> </tbody> </table>	1♠	10 pts	1SA	5 pts	2♥	20 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENCHÈRES</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <p>Une priorité absolue pour l'ouvreur : soutenir la majeure du répondant, avec 4 atouts. Soutenez à 2♥ avec une ouverture minimum.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	ENCHÈRES	<p>Une priorité absolue pour l'ouvreur : soutenir la majeure du répondant, avec 4 atouts. Soutenez à 2♥ avec une ouverture minimum.</p>
1♠	10 pts								
1SA	5 pts								
2♥	20 pts								
ENCHÈRES									
<p>Une priorité absolue pour l'ouvreur : soutenir la majeure du répondant, avec 4 atouts. Soutenez à 2♥ avec une ouverture minimum.</p>									
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>2♥</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>2♠</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>20 pts</td> </tr> </tbody> </table>	2♥	5 pts	2♠	5 pts	2SA	20 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENCHÈRES</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <p>La redemande de l'ouvreur d'1♦ à 2SA – après la réponse de 2♣ - montre un jeu régulier de 12 à 14 points H. Évitez les redemandes à 2♥ ou 2♠ - bicolores chers.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	ENCHÈRES	<p>La redemande de l'ouvreur d'1♦ à 2SA – après la réponse de 2♣ - montre un jeu régulier de 12 à 14 points H. Évitez les redemandes à 2♥ ou 2♠ - bicolores chers.</p>
2♥	5 pts								
2♠	5 pts								
2SA	20 pts								
ENCHÈRES									
<p>La redemande de l'ouvreur d'1♦ à 2SA – après la réponse de 2♣ - montre un jeu régulier de 12 à 14 points H. Évitez les redemandes à 2♥ ou 2♠ - bicolores chers.</p>									
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>V de ♣</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>7 de ♥</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>R de ♠</td> <td>5 pts</td> </tr> </tbody> </table>	V de ♣	15 pts	7 de ♥	20 pts	R de ♠	5 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENTAME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <p>Le mort est certainement court à Pique. Choisissez l'entame atout pour empêcher – si possible – le déclarant d'affranchir ses Piques par la coupe.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	ENTAME	<p>Le mort est certainement court à Pique. Choisissez l'entame atout pour empêcher – si possible – le déclarant d'affranchir ses Piques par la coupe.</p>
V de ♣	15 pts								
7 de ♥	20 pts								
R de ♠	5 pts								
ENTAME									
<p>Le mort est certainement court à Pique. Choisissez l'entame atout pour empêcher – si possible – le déclarant d'affranchir ses Piques par la coupe.</p>									
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>Dame de ♣ et affranchis<sup>t</sup> des ♣</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>As de ♣ Et affranchis<sup>t</sup> des ♠</td> <td>40 pts</td> </tr> <tr> <td>Dame de ♣ et trois tours d'atout</td> <td>10 pts</td> </tr> </tbody> </table>	Dame de ♣ et affranchis <sup>t</sup> des ♣	15 pts	As de ♣ Et affranchis <sup>t</sup> des ♠	40 pts	Dame de ♣ et trois tours d'atout	10 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>JEU AVEC LE MORT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <p>Si vous fournissez la Dame de ♣, votre sort est vite réglé : le 6 était un singleton. Plongez de l'As, jouez ♠ pour l'As et ♠ coupé. Rentrez en main à l'atout et coupez un ♠ de l'As de ♦. Vous ferez 12 levées.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	JEU AVEC LE MORT	<p>Si vous fournissez la Dame de ♣, votre sort est vite réglé : le 6 était un singleton. Plongez de l'As, jouez ♠ pour l'As et ♠ coupé. Rentrez en main à l'atout et coupez un ♠ de l'As de ♦. Vous ferez 12 levées.</p>
Dame de ♣ et affranchis <sup>t</sup> des ♣	15 pts								
As de ♣ Et affranchis <sup>t</sup> des ♠	40 pts								
Dame de ♣ et trois tours d'atout	10 pts								
JEU AVEC LE MORT									
<p>Si vous fournissez la Dame de ♣, votre sort est vite réglé : le 6 était un singleton. Plongez de l'As, jouez ♠ pour l'As et ♠ coupé. Rentrez en main à l'atout et coupez un ♠ de l'As de ♦. Vous ferez 12 levées.</p>									