



♠ A98
♥ 62
♦ 73
♣ RD7532
N
O 1 E
S
♠ RV5
♥ AR4
♦ RDV64
♣ 84

Réponse 1

La manche est sur table dès que les Trèfles sont 3-2 ou l'As sec. En jouant petit vers Roi-Dame, Est, s'il possède l'As, n'a qu'à laisser passer pour vous empêcher d'affranchir la couleur.

La solution consiste à prendre votre adversaire de vitesse en donnant tout de suite la levée par un coup à blanc à la deuxième levée. La défense ne peut plus rien.

O	N	E	<u>Sud</u>
			1SA
-	3SA	Fin	

♠ ADV
♥ AV95
♦ A95
♣ DV4
N
O 1 E
S
♠ R75
♥ D62
♦ RDVX2
♣ AX

Réponse 3

Le chelem à l'air de dépendre de la réussite d'une impasse sur 2. Avant de tenter une impasse, vérifiez la possibilité d'améliorer vos chances. En tentant l'impasse à Cœur, vous aurez, en cas d'échec, un problème sur un retour Trèfle. Afin de prendre toutes vos chances, prenez l'entame du Valet et jouez le 5 de Cœur. Si le Roi est en Est, le chelem est gagné- vérifiez par vous-même. Si Ouest prend la Dame du Roi, vous aurez la possibilité de tester la répartition des Cœurs avant de faire l'impasse Trèfle

O	N	E	<u>Sud</u>
			1SA
-	6SA	Fin	

♠ X64
♥ 73
♦ AR9762
♣ 84
N
O 1 E
S
♠ AD3
♥ RD
♦ 53
♣ AR7632

Réponse 3

Le coup est simple : avec une seule perdante directe, l'As de Cœur, vous avez les moyens de vérifier le partage d'une des deux mineures. Le choix entre les deux n'existe pas. En effet, si les Carreaux sont 3-2, vous ne pourrez plus les encaisser ! le bon plan consiste à encaisser As et Roi de Trèfle :

1. Si la couleur est 3-2 : rejouez Trèfle et c'est gagné.
2. Si la couleur est 4-1 : donnez un coup à blanc à Carreau en espérant le partage 3-2.

O	N	E	<u>Sud</u>
			1♣
-	1♦	-	2SA
-	3SA	Fin	