



SÉRIE N°4 – RÉPONSES

<table border="1"> <tbody> <tr> <td>2♣</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>5 pts</td> </tr> </tbody> </table>	2♣	20 pts	2♦	15 pts	3♥	5 pts	<p style="text-align: center;">ENCHÈRES</p> <p>Avec un bicolore majeur 5-4 et une certitude de manche ou un espoir de chelem, utilisez le STAYMAN. Si l'ouvreur répond 2♦, il est conseillé d'adopter la convention des « majeures croisées » qui consiste à nommer votre MAJEURE 4^{ème} au palier de 3 → 3♠ = 5♥ + 4♠.</p>
2♣	20 pts						
2♦	15 pts						
3♥	5 pts						
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>4♥</td> <td>10 pts</td> </tr> </tbody> </table>	Passe	5 pts	2SA	20 pts	4♥	10 pts	<p style="text-align: center;">ENCHÈRES</p> <p>Vous possédez un soutien de 3 cartes dans le 2 Faible et 14 points H efficaces pour un contrat à l'atout. Utilisez le relais forcing à 2SA pour obtenir des renseignements sur la force de l'ouvreur.</p>
Passe	5 pts						
2SA	20 pts						
4♥	10 pts						
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>5 de ♣</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>6 de ♥</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>9 de ♠</td> <td>20 pts</td> </tr> </tbody> </table>	5 de ♣	10 pts	6 de ♥	10 pts	9 de ♠	20 pts	<p style="text-align: center;">ENTAME</p> <p>Après un soutien direct à 4♠, vous devez entamer contre un plan de coupe. Entamez - si possible - ATOUT. Pas de problème pour entamer du 9 de ♠.</p>
5 de ♣	10 pts						
6 de ♥	10 pts						
9 de ♠	20 pts						
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>Coup à blanc à ♠</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>V de ♣ et impasse au 10</td> <td>40 pts</td> </tr> <tr> <td>V de ♣ et ♠ pour la D.</td> <td>25 pts</td> </tr> </tbody> </table>	Coup à blanc à ♠	10 pts	V de ♣ et impasse au 10	40 pts	V de ♣ et ♠ pour la D.	25 pts	<p style="text-align: center;">JEU AVEC LE MORT</p> <p>L'As de ♦ est en Est. Si vous donnez un coup à blanc à ♠ la défense fera quatre levées. Pour gagner, vous devez jouer le Valet de ♣, Est fait la levée et joue ♠. Plongez de l'As, éliminez les Cœurs adverses et jouez ♣ pour le 9. Défaussez vos 2 ♠ perdants sur Roi – Dame de ♣.</p>
Coup à blanc à ♠	10 pts						
V de ♣ et impasse au 10	40 pts						
V de ♣ et ♠ pour la D.	25 pts						

Bridge et Détente



	Votre jeu		Votre enchère ?				
Enchères (vous êtes en Nord)	♠ R 10 7 2	S	O	N	E	2♣	
	♥ R D 10 8 5	1SA		?		2♦	
	♦ 8					3♥	
	♣ A D 5						

	Votre jeu		Votre enchère ?				
Enchères (vous êtes en Nord)	♠ R D 9 8	S	O	N	E	2♥	
	♥ V 10 4			?		2SA	
	♦ A 9 2					4♥	
	♣ A 8 4						

	Entame (vous êtes en Ouest)		Quelle est votre entame ?				
	♠ 9 8	S	O	N	E	5 de ♣	
	♥ R 8 6 4	1♠	-	4♠	Fin	6 de ♥	
	♦ A 10 2					9 de ♠	
	♣ R 9 5 2						

Jeu avec le mort	♠ 7 2	Vous jouez 4♥ en Sud	Quel est votre plan de jeu ?	
	♥ R 10 7 2		Coup à blanc à ♠	
	♦ D 6 4		V de ♣ et impasse au 10	
	♣ R D 9 3		V de ♣ et ♣ pour la Dame	
	<input type="checkbox"/>	Entame : 10 de ♦ pour le 4 du mort et le 8 d'Est.		
	♠ A 9 8			
	♥ A D V 8			
	♦ R 7 5 2			
	♣ V 5			