

SERIE N°3 – RÉPONSES

		ENCHÈRES							
Passe 2♠ 3♠	20 pts 10 pts 10 pts	La seule bonne enchère est PASSE. Vous ne devez pas ouvrir d'un 2 FAIBLE avec l'autre majeure 4ème – ni de 3♠ - malgré la solidité de votre couleur.							
		ENCHÈRES							
2SA 3+ 3SA	20 pts 10 pts 5 pts	Une belle mineure 5 ^{ème} est une nette plus-value à SA. Faites la redemande de 2 SA avec ce jeu régulier (5-3-3-2). Il s'agit du SUPER 2SA qui indique 22 ou 23 points H.							
		ENTAME							
V de ◆ 3 de ♥ 2 de ♠	10 pts 15 pts 20 pts	Evitez l'entame dans une mineure quatrième, avec deux entames *** en majeure. La combinaison Dame-Valet est la meilleure, puisque tout Honneur -As, Roi ou 10- est efficace.							
		JEU AVEC LE MORT							
D de ♦ et ♦ pour le R et As de ♦	20 pts	Pour arriver à un total de 9 levées, 4 levées à ♦ suffisent. Votre objectif doit être de ne pas rendre la main à Ouest – l'adversaire dangereux – jouez la Dame de ♦ suivie du 5							
D de ♦ et ♦ pour le 10	40 pts	de ♦ et placez – en sécurité – le 10 du mort qui fait la levée.							
10 de ♠ pour le V et ♣	5 pts	Jeu d'Ouest : ♦84 ♥D10872 ♦V843 ♣R7							



	Votre jeu					Votre er	nchère ?
	♠RDV974	S	0	N	E	Passe	
Enchères	♥ D 10 7 2	?				2♠	
(vous êtes en Sud)	♦ 8					3♠	
	♣ V 5						

	♠ A 10 9	S	0	N	E	Votre e	nchère ?
Enchères	♥ R D V	2♣		2•		2SA	
(vous êtes en Sud)	♦ A D V 9 7	?				3♦	
	♣ A V					3SA	

	♠ D V 8 2	S	0	N	Ε	Votre entame ?
Entame (vous êtes en Ouest)	♥ R 10 7 3			1♣	-	V de ◆
	♦ V 10 8 2	2SA	-	3SA	-	3 de ♥
	♣ 5	-	-			2 de ♠

Jeu avec le mort	♣ A V 2 ♥ 5 3 ♦ A R 10 6 2 ♣ 8 4 3	Vous jouez 3SA en Sud	Quel est votre plan de jeu ? D de • et • pour le R et As de •
	□	Entame: 7 de ♥ pour l'As d'Est qui rejoue le 9 de ♥. Ouest prend le Valet de ♥ de la Dame et continue du 2.	D de ♦ et ♦ pour le 10 10 de ♠ pour le V et ♣