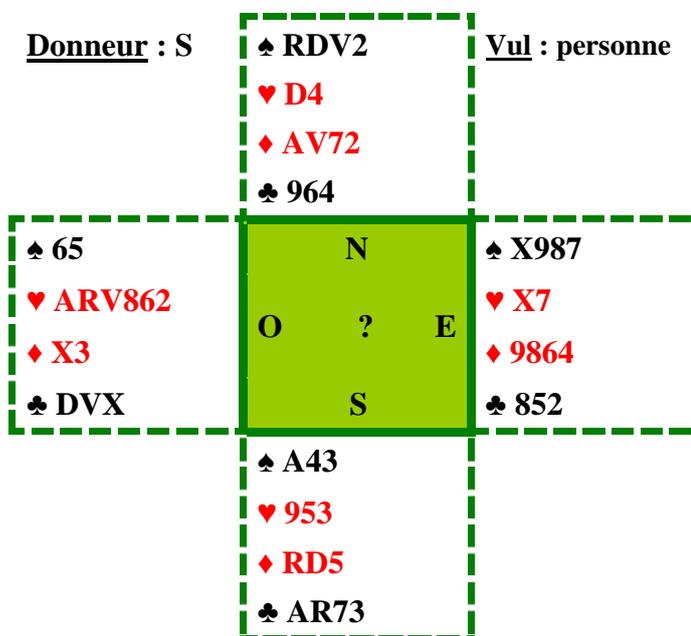




Vous jouez 4♠

Niveau : 2



O	N	E	S
			1SA
2♥	X	-	3♣
-	3♥	-	3♠
-	4♠	Fin	

Enchères : vous pouvez enchérir aussi en utilisant le Rubensohl ou faire un Stayman à 3♦ (Texas impossible) Sud dira 3♥ (pas d'arrêt, pas 4 cartes à ♠), Nord dira 3♠ et Sud 4♠.

Entame : As de Cœur ou 10 de Cœur.

Jeu de la carte : Ouest tire As, Roi et Valet de Cœur. Que doit faire Nord ? S'il coupe il n'aura plus que 3 atouts, ce qui sera insuffisant pour enlever les atouts d'Est. La meilleure solution est de défausser un Trèfle en perdante sur perdante, pour garder les 4 atouts de la main longue.

Conseil : on peut jouer en 4-3 majeur quand on a plus de 26H, de beaux atouts et l'impossibilité de jouer à SA (intervention adverse avec 5 ou 6 cartes).

Attention de ne pas vous faire raccourcir la main longue (4 cartes).

On essaiera de couper avec la main courte (3 atouts).

Main idéale pour jouer en 4-3 à l'atout Pique : 3 2 4 4 ou 3 1 4 5