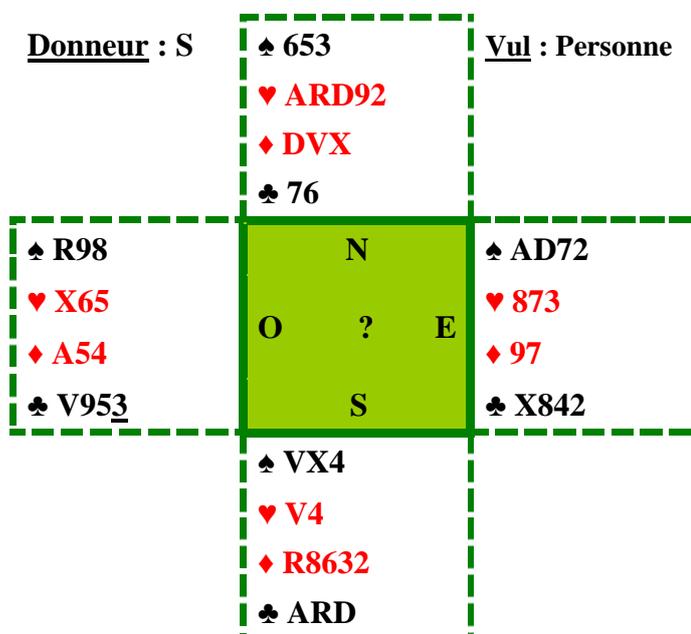




## Un peu de défense... Vous êtes en Ouest...



O	N	E	S
			1♦
-	1♥	-	1SA
-	2♣	-	2♦
-	3SA	Fin	

### Enchères :

2♣ : « Roudi » demandant à l'ouvreur son nombre de cartes à Cœur.

2♦ : Deux cartes seulement...

3SA : Alors, jouons à Sans-Atout

Entame : 3 de Trèfle.

### Jeu de la carte :

Vous entamez du **3 de Trèfle**, votre partenaire joue le **10** que Sud prend du **Roi**. Le déclarant continue du **2 de Carreau**. **Faut-il prendre ou laisser passer ??**

La première levée marque **As-Roi-Dame de Trèfle** en Sud. De plus, la répartition favorable des Cœurs connue par l'entameur offre cinq levées au déclarant. Laisser passer risquerait de voir Sud changer son fusil d'épaule une fois encaissée une levée de Carreau.

**Prenez donc de l'As de Carreau** et contre-attaquez la seule couleur susceptible de provoquer la chute : **Pique**.

Une dernière chose : vous seul savez que les Trèfles n'ont pas d'avenir : rejouer le **8 de Pique**, carte décourageante, risque fort d'inciter Est à rejouer Trèfle. Pour clarifier la situation, il faut commencer par **jouer le Roi de Pique**. Est fera le reste.

Et vous savez, après les enchères, que Sud a au plus 3 cartes à Pique.

Résultat : 3SA - 1 (As de Carreau et 4 levées à Pique pour la défense).