



Vous êtes en Sud et jouez 6♠

<u>Donneur</u> : S	♠ RD84 ♥ V9 ♦ AR3 ♣ R862	<u>Vul</u> : Personne
♠ 52 ♥ RD542 ♦ D92 ♣ X95	N O ? E S	♠ 9 ♥ X763 ♦ VX754 ♣ D43
	♠ AVX973 ♥ A8 ♦ 86 ♣ AV7	

O	N	E	S
			1♠
-	2♣	-	2♠
-	3♠	-	4♣
-	4♦	-	4♥
-	4SA	-	5♣
-	6♠	Fin	

Enchères :

2♣ : Nord est trop riche pour un fit direct. Il opte pour un fit différé.

2♠ : il manque quelques points pour faire un saut. Répéter les Piques, ici, ne promet pas six cartes.

3♠ : Fit différé, espoir de chelem

4♣, 4♦, 4♥ : contrôles.

4SA : Blackwood.

5♣ : 3 clés

6♠ : Le camp possède les 5 clés et la Dame d'atout. Allons-y.

Entame : Roi de Cœur.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Cœur** pour **votre As**. Comment allez-vous gagner votre contrat ?

Sud compte **deux perdantes** dans son jeu : un Cœur et un Trèfle.

L'entame du Roi de Cœur et le Valet du mort ciblent Ouest comme la victime qui sera mise en main le moment voulu.

Après l'As de Cœur et la capture des atouts, il est néanmoins indispensable de jouer **As-Roi de Carreau** et **Carreau coupé** pour éliminer la couleur des deux mains.

Ouest est mis en main à la Dame de Cœur et le piège se referme :

- Un retour rouge est coupé au mort pour la défausse d'un Trèfle en Sud
- Un retour Trèfle livre le Valet quelle que soit la place de la Dame.

Résultat : 6♠ = (Dame de Cœur pour la défense)