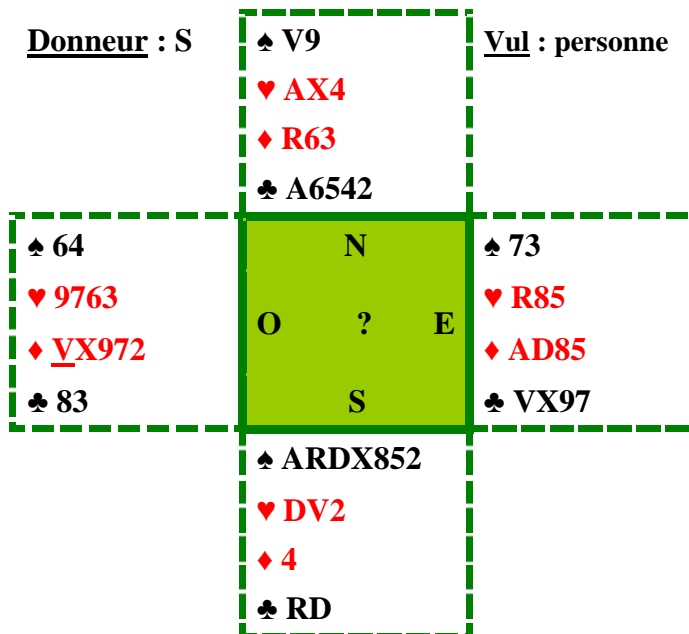




Vous êtes en Sud et jouez 6♠



O	N	E	S
			2♣
-	2♦	-	3♠
-	4SA	-	5♠
-	6♠	Fin	

Enchères :

2♣ : Fort indéterminé.

2♦ : relais

3♠ : unicolore 7^{ème} autonome (l'atout est fixé), avec quelques valeurs annexes (8 levées à Pique)

4SA : Blackwood

5♠ : 2 clés avec la Dame d'atout

6♠ : Il ne manque qu'une clé : allons-y pour le petit chelem.

Entame : Valet de Carreau

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Valet de Carreau...** La défense fait la première levée et vous coupez le second tour de Carreau. Vous n'avez plus la possibilité de perdre une nouvelle levée, et pourtant vous avez encore une perdante à Cœur ! Comment l'effacer ? En tentant l'impasse, bien sûr, mais il y a une seconde technique...

L'affranchissement des Trèfles du mort : vous possédez 7 cartes dans la couleur. Les adversaires en ont six, probablement réparties 4 – 2 : vous pourrez ainsi défausser vos deux Cœurs perdants, l'un sur l'As de Trèfle et l'autre sur le Trèfle affranchi...

Timing : Un tour d'atout, Roi-Dame de Trèfle, atout pour le mort, Trèfle coupé maître (ne tirez pas l'As, vous risqueriez une coupe), purge des atouts, Cœur pour l'As, As de Trèfle et le Trèfle affranchi pour la défausse des deux Cœurs perdants. **Douze levées.**

Résultat : 6♠ = (As de Carreau pour la défense)