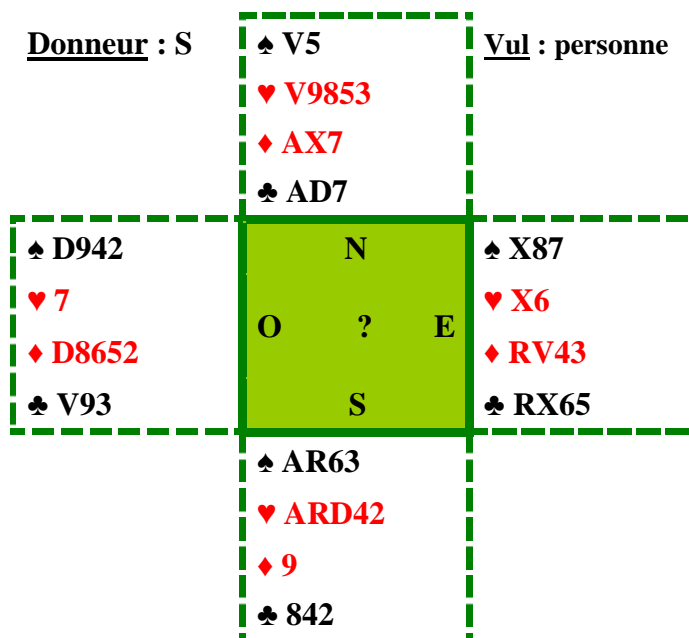




Vous êtes en Sud et jouez 6♥



O	N	E	S
			1♥
-	2♣	-	2♠
-	3♥	-	3♠
-	4SA	-	5♥
-	6♥	Fin	

Enchères :

3♥ : enchère « dé clic », les contrôles peuvent commencer.

4SA : les contrôles y sont tous, je deviens le capitaine.

Entame : 2 de Carreau.

Jeu de la carte :

Ne tremblez pas parce qu'il s'agit d'un chelem et que tous les kibitzs du monde vous regardent. Comme d'habitude vous comptez vos 9 levées de tête : 5 à Cœur, 2 à Pique, 1 à Carreau et une à Trèfle. Vous coupez 2 Cœurs ou 2 Carreaux (il faut choisir) et vous voici à 11 ! Une petite dernière avec l'impasse Trèfle.

Mais peut-on mieux faire en combinant nos chances. Oui.

1/ Impasse indirecte à la Dame de Pique. Si cette Dame veut bien séjourner en Ouest, alors votre Valet de Pique vous offrira cette 12^{ème} levée.

2/ Impasse classique au Roi de Trèfle.

Commençons par le N°1. Ça marche. Le contrat est gagné.

Mais attention, commencez bien par cette impasse indirecte avant l'impasse directe comme toujours. Car on peut, en cas d'échec de l'impasse indirecte, se rabattre sur l'impasse directe. Ce qui n'est pas vrai dans le cas inverse où il faut laisser la levée à l'adversaire.

Résultat : 6♥ =