



Ouest est Donneur Vous êtes en Sud et jouez 4♠

Donneur : O ♠ 62 **Vul : personne**
 ♥ 872
 ♦ AD982
 ♣ 542

♠ 98	N	♠ 743
♥ AD963	O ? E	♥ X54
♦ R7		♦ VX5
♣ RD86	S	♣ VX93

♠ ARDVX5
 ♥ RV
 ♦ 643
 ♣ A7

O	N	E	S
1♥	-	-	X
-	2♦	-	3♠
-	4♠	Fin	

Enchères :

3♠ : jump donc un jeu très fort, équivalent à l'ouverture d'un 2♣.

Entame : Roi de Trèfle.

Jeu de la carte :

Encore une fois, vous avez localisé la quasi-totalité des points en Ouest et avez de suite remarqué cette fameuse couleur 5^{ème} affranchissable mais aussi votre Roi de Cœur non protégé faisant d'Est un adversaire dangereux à qui ne jamais donner la main même par un Valet ou X. Il vous faut donc affranchir ces Carreaux sans donner la main à Est.

1/ Laisser passer déjà ce Roi de Trèfle pour couper les communications possibles avec Est. Votre Roi de Cœur est toujours protégé !

2/ Prendre ce deuxième tour de Trèfle et commencer par une première impasse à Carreau : petit vers la Dame.

3/ Faire tomber les atouts et jouer petit Carreau vers l'As. Le Roi de Carreau apparaît en Ouest. STOP. Vous laissez ce Roi maître, c'est la technique du « baiser au Roi » que vous utilisez. Est ne pourra plus jamais reprendre la main. Ouest doit tirer son As de Cœur sinon il devra le remettre directement dans l'étui.

Résultat : 4♠ = ou +1