



Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : S **Vul** : personne

♠ A4	♠ VX87	♠ 9652
♥ RDX97	♥ A4	♥ V532
♦ 975	♦ X642	♦ 83
♣ 863	♣ D75	♣ R42
♠ RD3	♠ RD3	♠ RD3
♥ 86	♥ 86	♥ 86
♦ ARDV	♦ ARDV	♦ ARDV
♣ AVX9	♣ AVX9	♣ AVX9

O	N	E	S
			2SA
-	3♣	-	3♦
-	3SA	Fin	

Enchères : .

2SA : un jeu régulier et 20H.

3♦ : l'absence de fit en majeure vous conduit à 3SA.

Entame : Roi de Cœur.

Jeu de la carte :

Vous comptez vos 6 levées de départ : 4 Carreaux, 1 Trèfle et 1 Cœur.

L'entame du Roi de Cœur vous oblige à ne plus redonner la main à l'adversaire. Vous ne pouvez donc plus affranchir vos Piques et vous devez vous tourner vers l'impasse au Roi de Trèfle avec la possibilité de pouvoir la renouveler.

Pour cela, votre manque de communications avec le mort demande de faire une impasse dite « forçante », c'est-à-dire partir obligatoirement de la Dame de Trèfle. Vous laisserez passer si Est ne couvre pas du Roi et renouvelerez votre impasse en partant d'un petit Trèfle du mort. Ainsi vous réaliserez vos 9 levées avec 4 Carreaux, 4 Trèfles et 1 Cœur.

Résultat : 3SA =