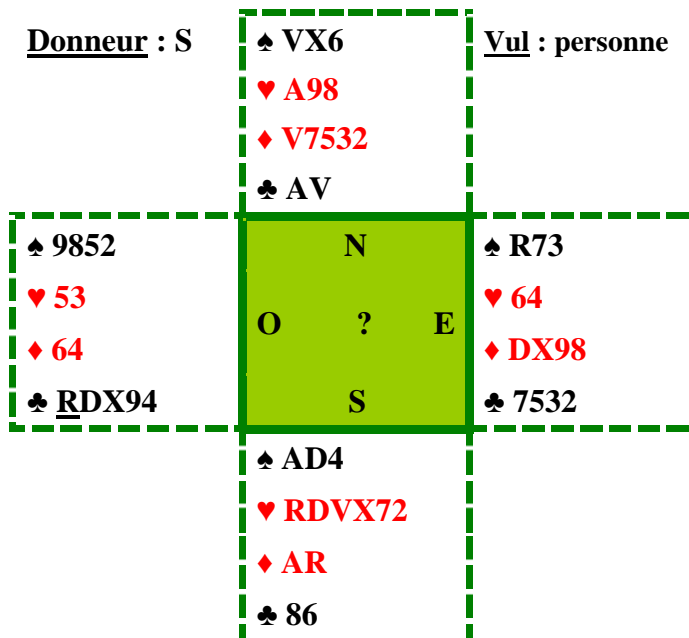




## Vous êtes en Sud et jouez 6♥



O	N	E	S
			2♣
-	2♦	-	2♥
-	3♥	-	3♠
-	4♣	-	4SA
-	5♥	-	5SA
-	6♣	-	6♥
<b>Fin</b>			

### Enchères :

2♣ : Fort indéterminé.

2♦ : relais

2♥ : unicolore, probablement 6<sup>ème</sup> (ou +)

3♥ : un fit avec un espoir de chelem.

3♠, 4♠ : contrôles

4SA : Blackwood

5♥ : 2 clés sans la Dame d'atout

5SA : Blackwood aux Rois

6♣ : Pas de Roi dans le jeu de Nord

6♥ : il manque deux Rois : il faut se contenter du petit chelem.

Entame : Roi de Trèfle

### Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Trèfle**... Vous comptez deux perdantes possibles : **une à Pique** si le Roi est mal placé et **une à Trèfle**. Le bon placement du Roi de pique assure le contrat, mais une treizième levée est possible si vous parvenez à **exploiter les Carreaux du mort**.

Vous possédez 7 cartes dans la couleur. Le camp adverse en a 6, probablement répartis 4-2. Il faudra couper deux Carreaux pour en affranchir 1 sur lequel il sera possible de défausser le Trèfle perdant. Il faudra **trois remontées** au mort. L'As de Trèfle ayant sauté dès l'entame, les trois remontées seront les **trois cartes d'atout**, toutes maîtresses. Attention à bien garder les petits Cœurs en Sud pour les remontées au mort.

Résultat : 6♥ + 1