



Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : O Vul : personne

♠ 6	N O ? E S			♠ 972
♥ 7542				♥ 963
♦ RDVX				♦ 764
♣ ARDX				♣ 8543
♠ RDX83				♠ AV54
♥ RDX8				♥ AV
♦ A9				♦ 8532
♣ 62				♣ V97

O	N	E	S
1♠	X	-	2SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

X : Contre d'appel

2SA : (10+) 11 pts H, dans un jeu régulier avec un arrêt (ou plus) dans la couleur de l'ouverture.

3SA : Avec 15 pts H, Nord demande la manche.

Entame : Roi de Pique.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Pique** (le 2 en Est)... Cette entame n'est pas pour vous déplaire ! Comment allez-vous gagner votre contrat ?

Peut-être avez-vous pensé à laisser passer l'entame (coup de Bath), pour protéger votre Valet de Pique ? Attention !!! vous risqueriez d'obtenir un résultat tout à fait catastrophique...

Voyant le **2 de Pique** fourni par **Est** (3 cartes, sans le Valet – s'il l'avait eu, il l'aurait débloqué sur le Roi), Ouest pourrait changer son fusil d'épaule, et faite une **contre-attaque à Cœur** qui vous serait fatale. Pour cette raison, vous devez **prendre l'entame à la 1^{ère} levée**, car votre Valet de Pique ne risque absolument rien !!! Vous jouerez Carreau, à la 2^{ème} levée, pour faire sauter l'As, qui est obligatoirement en **Ouest**.

Résultat : 3SA + 1