



## Un peu de défense... Vous êtes en Ouest...

Donneur : S      Vul : personne

♠ <u>AR</u> 942	♠ V6 ♥ <b>R</b> VX ♦ 974 ♣ DX952	♠ DX73
♥ 73	N O   ?   E S	♥ 52
♦ A652		♦ DVX8
♣ 87		♣ 643
	♠ 85 ♥ AD9864 ♦ R3 ♣ ARV	

O	N	E	S
			1♥
1♠	2♥	2♠	4♥
Fin			

### Enchères :

1♠ : 5 cartes à Pique minimum. 8 – 18 HLD.

2♥ : Nord, fitté, réévalue sa main : 8 HLD, de quoi soutenir son partenaire

2♠ : avec son fit 9<sup>ème</sup>, Est compte également 8 HLD, de quoi fait connaître le fit à Ouest.

4♥ : Sud réévalue sa main : 20 HLD, il faut demander la manche.

Entame : As de Pique

### Jeu de la carte :

Vous entamez de l'As de Pique pour le 10 de votre partenaire. Comment allez-vous jouer pour tenter de faire chuter ce contrat ?

Quelle est la signification de ce 10 de Pique ? Il s'agit de la seconde meilleure dans le cadre de la convention **pair-impair**. Le partenaire de l'ouvreur possède donc la **Dame de Pique**.

En dehors des **deux levées de Pique** promises à la défense, l'observation des cartes du mort montre clairement qu'il faut essayer de réaliser des levées à **Carreau** plutôt qu'à Trèfle. Dans cette optique, il est préférable d'ouvrir la couleur de la main d'Est afin de capturer un éventuel Roi du déclarant. Ouest continue donc d'un **petit Pique de préférence le 9** sous son Roi. Est prend de la Dame et ne peut jouer que **Carreau**.

Résultat : 4♥ – 1      (As-Dame de Pique et deux levées de Carreau pour la défense).