



## Un peu de défense... Vous êtes en Est...

Donneur : N      Vul : personne

♠ X63			
♥ RD			
♦ ADV4			
♣ ARX8			
♠ RD8	N	♠ AV94	
♥ 8	O ? E	♥ X972	
♦ RX872		♦ 965	
♣ V952	S	♣ 73	
♠ 752			
♥ AV6543			
♦ 3			
♣ D64			

O	N	E	S
	1♦	-	1♥
-	2SA	-	4♥
<b>Fin</b>			

### Enchères :

2SA : 18-19 H. Jeu régulier.

4♥ : Sûr du fit puisqu'il possède six cartes dans la couleur, Sud demande la manche grâce à ses 11 HLD.

### Entame : Roi de Pique

### Jeu de la carte :

Votre partenaire entame du **Roi de Pique**, Tout devrait bien se passer pour le déclarant qui ne compte que trois perdantes à Pique. Les adversaires font d'ailleurs leurs **trois levées d'entrée** et Est se trouve en main.

Maintenant, ses perspectives sont minces, les mineures du mort étant terrifiantes (si le dernier honneur de votre partenaire – il faut bien 6-7 H au minimum en Sud – est une mineure, il sera capturé sans peine par le déclarant).

**Votre seul espoir ? Une levée d'atout...** Si votre partenaire y détient un honneur, votre camp fera une levée naturellement, mais si cela n'est pas le cas, il faut espérer qu'il détienne le 8, pour créer une « **promotion d'atout** »... Rejouez un **4<sup>ème</sup> tour de Pique**, en « **coupe et défausse** ». Si le déclarant coupe au mort, vous ferez une levée d'atout. S'il coupe maître de sa main, même résultat. Il coupe donc petit de sa main, Ouest surcoupe et votre 10 est promu !

Résultat : 4♥ – 1      (3 levées à Pique et une levée d'atout pour la défense).