



Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : S Vul : personne

♠ A5	N O ? E S			♠ X843
♥ 643				♥ 752
♦ D92				♦ R853
♣ RD864				♣ A5
♠ RDV92				♠ 76
♥ X98				♥ ARDV
♦ 76				♦ AVX4
♣ 732				♣ VX9

O	N	E	S
			1SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

1SA : 15 – 17 H et une main régulière.

3SA : sans majeure 4^{ème} à annoncer, Nord demande la manche grâce à ses 12 points HL.

Entame : Roi de Pique.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Pique** Comment allez-vous essayer de gagner votre contrat.

Sud compte six levées sûres : 1 à ♠, 4 à ♥ et 1 à ♦. Les levées manquantes ne pourront être cherchées à ♣, malgré la qualité de cette couleur, car pour cela, il faudrait rendre la main aux adversaires en concédant l'As. Or le seul arrêt Pique est parti avec l'entame.

Seuls les **Carreaux** peuvent offrir les levées manquantes sans rendre la main : il faut **réussir l'impasse au Roi**. Attention, pour capturer un Roi 4^{ème}, vous devez impérativement tenter une **impasse forçante** en présentant, à la 2^{ème} levée, le **9 de Carreau** du mort (ni le 2, ni même la **Dame**) : le 9 pour le 4, la Dame pour le 10, le 2 pour le Valet et enfin l'As.

Résultat : 3SA = (As de Trèfle et 3 levées à Pique pour la défense)