



Vous êtes en Sud et vous jouez 4♥

Donneur : E Vul : personne

♠ V9765	♠ AD	♠ RX83
♥ V3	♥ D984	♥ 62
♦ 975	♦ AD42	♦ X86
♣ A62	♣ 954	♣ DVX8
	♠ 42	
	♥ ARX75	
	♦ RV3	
	♣ R73	

O	N	E	S
			1♥
-	2♦	-	2♥
-	4♥	Fin	

Enchères :

2♦ : Nord est fitté avec 16 HLD. Il est trop riche pour un fit direct et opte pour un fit différé. Cette enchère est auto-forcing.

2♥ : Sud annonce un jeu plutôt minimum (12 à 14 points HL)

4♥ : Nord se contente de la manche.

Entame : 5 de Pique

Jeu de la carte :

Ouest entame du **5 de Pique**... Comment allez-vous gagner votre contrat ?

Sud compte ses levées perdantes potentielles : 1 à ♠ et 3 à ♣ selon l'emplacement des honneurs dans ces couleurs. Faut-il tenter l'impasse au Roi de Pique sur l'entame en passant la Dame ?

Si vous le faites, vous prenez un **risque** tout à fait **inutile** : **l'échec de l'impasse** donne la main à Est qui a alors la possibilité de contre-attaquer Trèfle et de « traverser » votre Roi.

En effet, vous disposez dès l'entame de **10 levées certaines** : l'As de ♠, quatre levées à ♦ et 5 levées à l'atout (vous pouvez capturer un éventuel Valet 4^{ème} en Nord aussi bien qu'en Sud). Vous défausserez une levée perdante (par exemple le petit Pique) sur l'extra-gagnante Carreau du mort. Refusez donc l'impasse à Pique, retirez les atouts adverses, et votre contrat sera à l'abri des balles !

Résultat : 4♥ = (3 levées à Trèfle pour la défense)