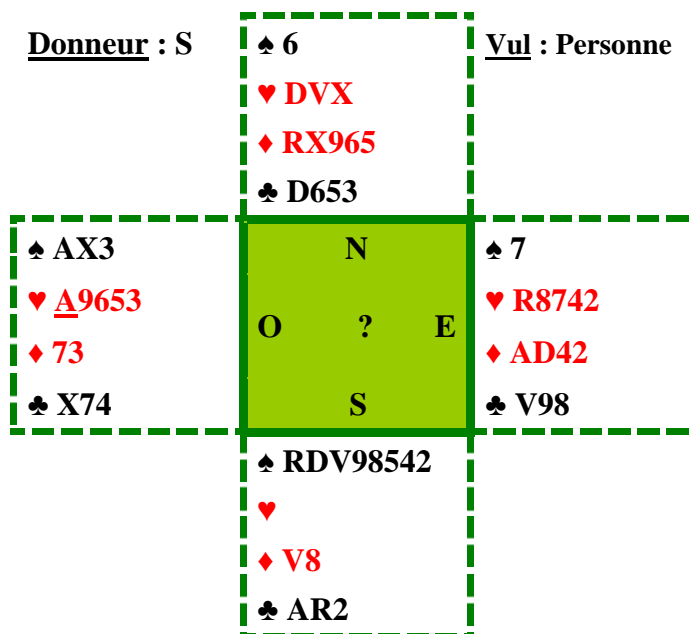




## Un peu de défense... Vous êtes en Est...



O	N	E	S
			2♦
-	2♥	-	4♠
<b>Fin</b>			

### Enchères :

2♦ : Forcing de manche. 9 levées à Pique

2♥ : Zéro As

4♠ : Pour les jouer.

Entame : As de Cœur

### Jeu de la carte :

Votre partenaire entame de l'**As de Cœur** coupé par Sud qui rejoue le **Roi** de Pique, qui fait la levée, puis la **Dame** prise par l'**As** de votre partenaire. Que défaissez-vous ?

Vous souhaitez faire un **appel à Carreau**, mais vous craignez que votre partenaire ne lise pas votre **4** de Carreau (« gros » appel !). Le refus du **8** de Trèfle (« petit » pour refuser la couleur) n'est pas bien explicite non plus.

Défaissez donc en préférentiel dans la couleur dont Ouest connaît la composition : le **8 de Cœur** est la bonne carte. Il devrait lui permettre de découvrir le retour Carreau et... de battre le coup si vous pensez à en donner **trois tours** (promotion du 10 d'atout chez votre partenaire) – ce que vous devriez faire, le déclarant étant connu avec As-Roi de Trèfle pour ces enchères.

Résultat : 4♠ - 1 (As de Pique, As-Dame de Carreau et 10 d'atout pour la défense).