



Vous êtes en Sud et jouez 4♥

Donneur : O Vul : personne

| | | | | |
|----------|---------------------|--|--|----------|
| ♠ V52 | N O ? E S | | | ♠ 9 |
| ♥ DV87 | | | | ♥ X3 |
| ♦ ADV | | | | ♦ R97653 |
| ♣ R62 | | | | ♣ DV74 |
| ♠ ARDX63 | | | | ♠ 874 |
| ♥ 5 | | | | ♥ AR9642 |
| ♦ X84 | | | | ♦ 2 |
| ♣ X98 | | | | ♣ A53 |

| O | N | E | S |
|----|----|-----|----|
| 2♠ | - | - | 3♥ |
| - | 4♥ | Fin | |

Enchères :

- 2♠ : Deux majeur faible, 6 belles cartes à Pique et 6 à 10 points H
- 3♥ : réveil naturel et limité, provenant le plus souvent d'une couleur sixième
- 4♥ : Dix cartes à Cœur dans la ligne. Il faut demander la manche.

Entame : As de Pique.

Jeu de la carte :

Ouest encaisse **As – Roi - Dame de Pique** (Sud défausse 2 cartes à Carreau), puis sort de sa main par le **10 de Trèfle**... Comment allez-vous gagner ?

Vous ne devez plus perdre de levée... et vous aurez donc à effacer votre perdante à Trèfle. Après avoir extrait les atouts adverses, vous chercherez à ♦ une extra-gagnante qui permettra la défausse du Trèfle perdant. Deux manœuvres sont possibles selon la localisation du **Roi de ♦** :

- S'il est en **Ouest**, une banale **impasse directe** (2 de ♦ vers la Dame) procurera une levée
- S'il est en **Est**, vous tirerez l'**As de ♦**, présenterez la **Dame**... Si Est couvre du **Roi**, vous couperez et le Valet sera affranchi.

Vous devriez savoir où est situé le Roi de Carreau ! En effet, Ouest qui a ouvert d'un deux majeur faible a déjà montré As – Roi – Dame de Pique, soit 9 points H... Il ne peut détenir, en plus, le **Roi de ♦** (il aurait eu alors de quoi ouvrir au palier de 1). **C'est donc en Est qu'il se situe** et, par conséquent, votre manœuvre devra être « **l'impasse par la coupe** » ou « **expasse** ».

Résultat : 4♥ = (Trois levées de Pique pour la défense)