



## Vous êtes en Sud et jouez 4♥

Donneur : O      Vul : personne

♠ V52	N O   ?   E S			♠ 9
♥ DV87				♥ X3
♦ ADV				♦ R97653
♣ R62				♣ DV74
♠ ARDX63				♠ 874
♥ 5				♥ AR9642
♦ X84				♦ 2
♣ X98				♣ A53

O	N	E	S
2♠	-	-	3♥
-	4♥	Fin	

**Enchères** :

- 2♠ : Deux majeur faible, 6 belles cartes à Pique et 6 à 10 points H
- 3♥ : réveil naturel et limité, provenant le plus souvent d'une couleur sixième
- 4♥ : Dix cartes à Cœur dans la ligne. Il faut demander la manche.

**Entame** : As de Pique.

**Jeu de la carte** :

Ouest encaisse **As – Roi - Dame de Pique** (Sud défausse 2 cartes à Carreau), puis sort de sa main par le **10 de Trèfle**... Comment allez-vous gagner ?

Vous ne devez plus perdre de levée... et vous aurez donc à effacer votre perdante à Trèfle. Après avoir extrait les atouts adverses, vous chercherez à ♦ une extra-gagnante qui permettra la défausse du Trèfle perdant. Deux manœuvres sont possibles selon la localisation du **Roi de ♦** :

- S'il est en **Ouest**, une banale **impasse directe** (2 de ♦ vers la Dame) procurera une levée
- S'il est en **Est**, vous tirerez l'**As de ♦**, présenterez la **Dame**... Si Est couvre du **Roi**, vous couperez et le Valet sera affranchi.

**Vous devriez savoir où est situé le Roi de Carreau !** En effet, Ouest qui a ouvert d'un deux majeur faible a déjà montré As – Roi – Dame de Pique, soit 9 points H... Il ne peut détenir, en plus, le **Roi de ♦** (il aurait eu alors de quoi ouvrir au palier de 1). **C'est donc en Est qu'il se situe** et, par conséquent, votre manœuvre devra être « **l'impasse par la coupe** » ou « **expasse** ».

**Résultat** : 4♥ = (Trois levées de Pique pour la défense)