



## Vous jouez 3SA

**Donneur : S**      **Vul : personne**

♠ DX432	♠ 76 ♥ AX742 ♦ AV32 ♣ V9	♠ V98
♥ D98	N O   ?   E S	♥ R65
♦ 87		♦ R65
♣ A43		♣ 8765
	♠ AR5 ♥ V3 ♦ DX94 ♣ RDX2	

O	N	E	S
			1SA
-	2♦	-	2♥
-	3SA	Fin	

**Enchères :**

2♦ est un Texas Cœur.

3SA : Nord avec ses 10 points impose la manche. Son partenaire choisira suivant son fit de 3 cartes ou plus. Pour dire 4♥, Nord doit avoir 6 cartes.

**Entame :** 3 de Pique.

**Le jeu de la carte :** vous comptez 4 levées maîtresses. Les levées sont à trouver à Trèfle (3 levées en faisant sauter l'As) et à Carreau (3 levées si le Roi est mal placé pour l'impasse).

Mais cette entame du 3 de Pique laisse craindre une distribution 5-3 des Piques. Respectez donc bien le minutage suivant :

1. Prenez le soin de laisser passer 3 tours de Pique afin de couper les communications entre Est et Ouest : vous prenez donc du Roi au premier tour, mais de l'As uniquement au 3<sup>ème</sup> tour de la couleur.
2. Faites sautez cet As de Trèfle de suite à la 2<sup>ème</sup> levée.
3. Tentez l'impasse forçante à Carreau. Si Est a le Roi de Carreau, il n'aura plus de Pique à rejouer.

Regardez ce qui se passe si vous ne respectez pas cet ordre : c'est la chute !

**Résultat :** 3SA =