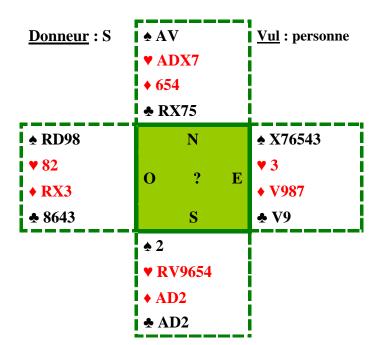
Niveau 2

## **Vous jouez 6**♥



O	N	E	S
			1♥
-	2♣	•	3♥
-	3♠	-	4♣
-	4♥	•	4SA
-	5♠	-	6♥
Fin			

## **Enchères**:

3♥: cette enchère à saut, après la réponse au palier de 2, promet une belle couleur 6ème (normalement 1 perdante dans la couleur) avec 17-23 HL forcing de manche. Si le répondant avait enchéri au niveau de 1, la répétition à saut par l'ouvreur de sa couleur promet alors 17-19HL et toujours un bel unicolore.

5♠ : 2 clés et la Dame d'atout.

**Entame**: Roi de Pique.

## Le jeu de la carte :

Vous comptez 11 levées. La douzième peut provenir de

- Soit le Trèfles 3-3.
- Soit l'impasse à la Dame de Carreau.

On commence donc par vérifier ce partage. Si les Trèfles sont répartis 3-3, c'est gagné avec le 4ème trèfle affranchi.

Si les Trèfles ne sont pas répartis, on n'oublie pas de couper le dernier Trèfle puis on joue le Valet de Pique pour une défausse du 2 de Carreau et pour la main d'Ouest qui détient la Dame de Pique.

Le « pauvre » Ouest devra jouer dans la fourchette As-Dame de Carreau ou en « coupe et défausse ».

**Résultat** : 6♥ =