



Vous jouez 6♥

| | | | | | | | | | | | |
|-----------------------------------|--|-----------------------|--|--|---|---|---|---|--|--|-----------------------------------|
| <u>Donneur</u> : S | ♠ AV ♥ ADX7 ♦ 654 ♣ RX75 | <u>Vul</u> : personne | | | | | | | | | |
| ♠ RD98 ♥ 82 ♦ RX3 ♣ 8643 | <table style="border: 1px solid green; width: 100%; height: 100%; text-align: center;"> <tr><td colspan="3">N</td></tr> <tr><td>O</td><td>?</td><td>E</td></tr> <tr><td colspan="3">S</td></tr> </table> | N | | | O | ? | E | S | | | ♠ X76543 ♥ 3 ♦ V987 ♣ V9 |
| N | | | | | | | | | | | |
| O | ? | E | | | | | | | | | |
| S | | | | | | | | | | | |
| | ♠ 2 ♥ RV9654 ♦ AD2 ♣ AD2 | | | | | | | | | | |

| O | N | E | S |
|------------|----|---|-----|
| | | | 1♥ |
| - | 2♣ | - | 3♥ |
| - | 3♠ | - | 4♣ |
| - | 4♥ | - | 4SA |
| - | 5♠ | - | 6♥ |
| Fin | | | |

Enchères :

3♥ : cette enchère à saut, après la réponse au palier de 2, promet une belle couleur 6^{ème} (normalement 1 perdante dans la couleur) avec 17-23 HL forcing de manche. Si le répondant avait enchéri au niveau de 1, la répétition à saut par l'ouvreur de sa couleur promet alors 17-19HL et toujours un bel unicolore.

5♠ : 2 clés et la Dame d'atout.

Entame : Roi de Pique.

Le jeu de la carte :

Vous comptez 11 levées. La douzième peut provenir de

- Soit le Trèfle 3-3.
- Soit l'impasse à la Dame de Carreau.

On commence donc par vérifier ce partage. Si les Trèfles sont répartis 3-3, c'est gagné avec le 4^{ème} trèfle affranchi.

Si les Trèfles ne sont pas répartis, on n'oublie pas de couper le dernier Trèfle puis on joue le Valet de Pique pour une défausse du 2 de Carreau et pour la main d'Ouest qui détient la Dame de Pique.

Le « pauvre » Ouest devra jouer dans la fourchette As-Dame de Carreau ou en « coupe et défausse ».

Résultat : 6♥ =