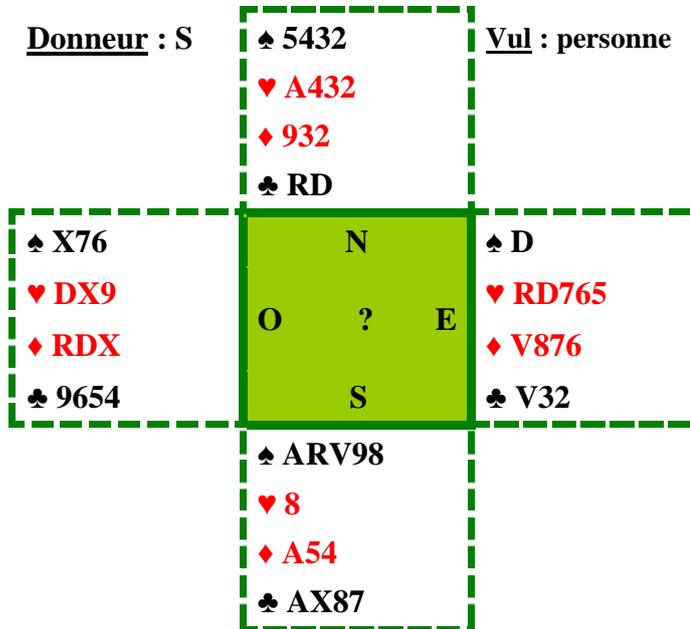




Vous jouez 4♠



O	N	E	S
			1♠
-	3♠	-	4♠
Fin			

Enchères : séquence classique.

Entame : Roi de Carreau

Le jeu de la carte :

Il est souvent nécessaire de rechercher le maximum de levées en tournoi par paires.

C'est ici juste un bon jeu de maniement de cartes qui conduit à la réalisation du grand chelem.

As de Carreau, As de Pique, Roi et Dame de Trèfle, Roi de Pique, As de Trèfle (le Valet tombe) et X de Trèfle pour la défausse de 2 Carreaux (les 4 Trèfles sont dans la main des 3 atouts, cela rappelle la manœuvre de Guillemard), Carreau coupé, As de Cœur, Cœur coupé du 8, dernier Carreau coupé, Cœur coupé du 9 et Valet de Pique.

13 levées ! Bravo.

Résultat : 4♠ + 3