



Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : S Vul : Personne

♠ X9863	♠ 42 ♥ ARX63 ♦ R75 ♣ A95	♠ RV7
♥ 8	N O ? E S	♥ DV975
♦ DV8		♦ 9632
♣ DX87		♣ 3
	♠ AD5 ♥ 42 ♦ AX4 ♣ RV642	

O	N	E	S
			1♣
-	1♥	-	1SA
-	2♣	-	2♦
-	3SA	Fin	

Enchères :

1SA : 12 - 14 H et un jeu régulier, sans quatre cartes à Cœur, ni quatre cartes à Pique

2♣ : Roudi : avez-vous trois cartes dans ma majeure ?

2♦ : Non, je n'ai pas trois cartes à Cœur

3SA : Alors, jouons la manche à Sans-Atout...

Entame : 10 de Pique.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **10 de Pique**. Comment comptez-vous gagner votre contrat ?

Vous comptez vos levées sûres : 2 à ♠ après l'entame, 2 à ♥, 2 à ♦ et 2 à ♣ = 8 levées. La 9^{ème} levée sera cherchée à Trèfle. Comme vous avez encore un arrêt à Pique, vous ne craignez pas la répartition 3-2 adverse. Il faut donc vous prémunir d'un partage 4-1 en Ouest, qui permettrait à Ouest de reprendre deux fois la main et de faire chuter votre contrat en gagnant également trois levées de Pique.

Règle : Quand il **manque 5 cartes** dans une couleur par **D-10**, le **maniement de sécurité** consiste à jouer en premier **l'Honneur qui accompagne le Valet**. Donc, il faut jouer **Roi de ♣**, et petit Trèfle. Si Ouest fournit un **petit** Trèfle, vous devez passer le **9**. Si Ouest joue la Dame ou le 10, vous prenez de l'As. De cette façon, Ouest ne fera qu'une levée dans la couleur et ne mettra pas votre contrat en danger.

Résultat : 3SA + 1