



Un peu de défense... Vous êtes en Est...

Donneur : S Vul : Personne

♠ X864	♠ R3 ♥ D62 ♦ RDX8 ♣ 7532	♠ 92
♥ X975	N O ? E S	♥ 3
♦ 3	♠ ADV75	♦ AV97654
♣ RX86	♥ ARV84 ♦ 2 ♣ DV	♣ A94

O	N	E	S
			1♠
-	1SA	2♦	3♥
-	4♥	Fin	

Enchères :

2♦ : Enchère naturelle. Six cartes dans la couleur. Main minimum pour cette intervention (11 HL)

3♥ : bicolore 5/5 à saut (minimum 20 HL), forçant de manche.

4♥ : Conclusion

Entame : 3 de Carreau

Jeu de la carte :

Votre partenaire entame du **3 de Carreau** pour le **Roi** du mort et votre **As** (Sud fournit le 2). Que rejouez-vous ?

Vous savez que le déclarant possède une main forte avec **5 cartes à Pique**, **5 cartes à Cœur** et un **singleton à Carreau**. Avant de jouer Carreau pour un éventuel « uppercot », vous devez encaisser vos **deux levées de Trèfle** et avoir la main au deuxième tour pour pouvoir jouer Carreau.

Une seule solution : jouer un **petit Trèfle** et espérer que votre partenaire possède le **Roi**. Ainsi, il fera la levée du Roi, continuera Trèfle pour votre As et Carreau. Vous affranchirez ainsi une levée d'atout chez votre partenaire.

Si vous jouez Carreau à la 2^{ème} levée, Sud défaussera un Trèfle perdant et coupera maître quand après l'As de Trèfle vous rejouerez Carreau.

Résultat : 4♥ - 1 (As de Carreau, Roi-As de Trèfle et un atout affranchi pour la défense).