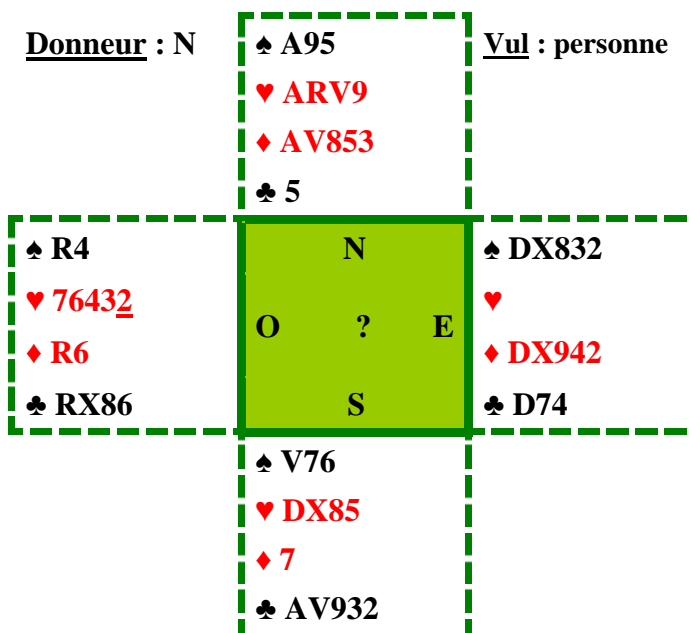




## Vous êtes en Sud et jouez 4♥



O	N	E	S
	1♦	-	1♥
-	4♣	-	4♥
<b>Fin</b>			

### Enchères :

4♣ : cette enchère est un « Splinter ». Elle indique un fit dans la couleur du partenaire, une courte (chicane ou singleton) dans la couleur annoncée (ici les Trèfles) et les points pour jouer la manche (20 HLD).

4♥ : Conclusion.

Entame : 2 de Cœur.

### Jeu de la carte :

Ouest entame du **2 de Cœur... Est défausse !!!** Comment allez-vous jouer pour gagner ce coup, malgré l'abominable répartition des atouts ?

Malgré la répartition peu sympathique des atouts, votre coup est rigoureusement **sur table** si Nord n'a pas de chicane :

Prenez l'entame de l'As de ♥, encaissez l'As de ♠, l'As de ♦ et l'As de ♣... Il vous suffit maintenant de poursuivre par des coupes croisées à Trèfle et à Carreau, jusqu'à épuisement de tous vos atouts. Si nous faisons le compte des levées réalisées : les 4 As, encaissés au début du coup + 6 atouts réalisés en coupe (3 en main, 3 au mort) = 10 levées, et le gain du contrat !

Résultat : 4♥ = (Trois levées de Cœur pour la défense)