



Vous êtes en Sud et vous jouez 4♥

Donneur : E Vul : personne

♠ 5	♠ 876	♠ DVX94
♥ 54	♥ RX9	♥ 876
♦ VX765	♦ A98	♦ RD
♣ VX432	♣ A876	♣ RD9
	♠ AR32	
	♥ ADV32	
	♦ 432	
	♣ 5	

O	N	E	S
		1♠	2♥
-	2♠	-	3SA
-	4♥	Fin	

Enchères :

2♠ : cue-bid pour exprimer au moins 11H et peut être le fit.

3SA : belle intervention avec tenue Pique.

Entame : 5 de Pique

Jeu de la carte : cette entame est un singleton et vous comptez 9 levées après avoir éliminé les atouts. Ici vous ne pouvez pas tenter une manœuvre de Guillemard car même si l'atout restant est dans la main d'Est, il ne manquera pas de rejouer atout pour vous éviter de couper un dernier Pique.

Quand on pense à Guillemard, il faut aussi penser au **mort inversé**. Essayons.

As de Pique, As de Trèfle, Trèfle coupé du Valet, Petit Cœur pour le 9, Trèfle coupé de la Dame, petit Cœur pour le X, Trèfle coupé de l'As de Cœur, As de Carreau, Roi de Cœur pour enlever le dernier atout et Roi de Pique.

Soit 10 levées : 6 Cœurs, 2 Piques et 2 As mineurs. Vous avez coupé de la main longue.

Résultat : 4♥ =