



Nord est Donneur

Vous jouez en Sud et jouez 4♥

Donneur : N **Vul** : personne

♠ A32		♠ RX65
♥ AX98		♥ D32
♦ A854		♦ D3
♣ X3		♣ ADV4
♠ DV987	N	♠ RX65
♥ 4	O ? E	♥ D32
♦ V976	S	♦ D3
♣ 982		♣ ADV4
♠ 4		
♥ RV765		
♦ RX2		
♣ R765		

O	N	E	S
	1♦	X	1♥
1♠	2♥	2♠	4♥
Fin			

Enchères :

Sud, avec ses 10H, son singleton Pique et son 5^{ème} Cœur, n'hésite pas à demander la manche.

Entame : Dame de Pique.

Jeu de la carte : le Contre permet de compter au moins 12H en Est mais aussi de localiser au moins 3 cartes à Cœur en Est ! La difficulté est ici de bien faire un plan de jeu et d'imaginer les passages d'une main à une autre pour compter ses levées gagnantes.

Prenons d'abord Sud comme main de base. Il est urgent de couper rapidement 2 Trèfles. As de Pique (1), petit Trèfle vers le Roi mais Est plonge de suite de l'As et rejoue Pique coupé par Sud (2) qui présente Roi de Trèfle (3) petit Trèfle coupé (4). As de Cœur (5) pour vérifier que la Dame n'est pas sèche en Ouest, puis impasse à la Dame sans hésitation (6) car Est a 3 cartes à Cœur. (X pour le Valet !!!!). Dernier Trèfle coupé (7), Carreau pour le Roi (8), Charles pour prendre Judith (9). Un atout encore (10). L'As de Carreau donnera une 11^{ème} levée. Bravo !

Résultat : 4♥ + 1