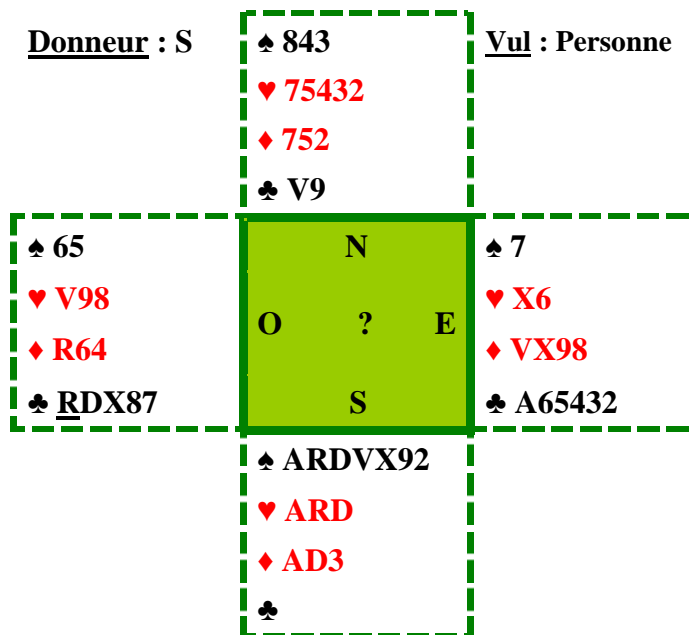




## Vous êtes en Sud et jouez 6♠



O	N	E	S
			2♦
-	2♥	-	2♠
-	4♠	-	6♠
<b>Fin</b>			

### Enchères :

2♦ : Forcing de manche 24 H et plus ou 9<sup>+</sup> levées en majeure ou 10<sup>+</sup> levées en mineure.

2♥ : pas d'As et moins de 8 points

2♠ : 5 cartes et plus à Pique

4♠ : fit à Pique, mais jeu faible : il faut bien demander la manche !

6♠ : Sud y va tout seul...

Entame : Roi de Trèfle

### Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Trèfle**. Comment comptez-vous vous débarrasser d'au moins une de vos deux perdantes à Carreau ?

Vous allez évidemment couper le Roi de Trèfle et après, vous devez défausser les Carreaux perdants sur votre couleur longue à Cœur. La seule reprise au mort est le 8 de Pique. Mais pour pouvoir l'utiliser, il faut garder une plus petite carte donc il faut couper avec un gros Pique et garder votre 2 pour rejoindre ultérieurement le mort.

Après avoir purgé les atouts adverses en deux tours, vous débloquez As – Roi – Dame de Cœur constatant que la couleur est bien répartie 3/2. IL ne vous reste plus ensuite qu'à remonter au mort grâce au 8 de Pique pour encaisser les deux Cœurs maîtres et défausser les deux Carreaux perdant pour un résultat de 6♠ + 1

Résultat : 6♠ + 1