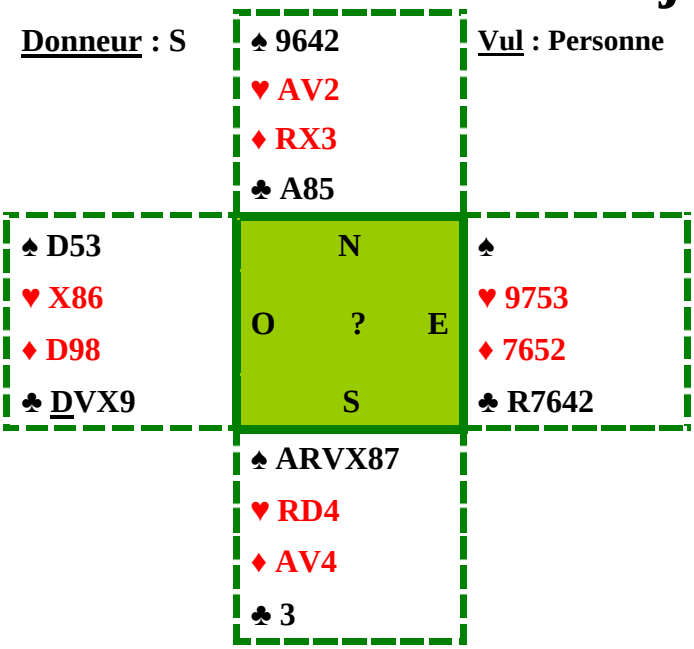
Bridge et Détente

♠ ♥ ♦ ♣

Niveau 3

Vous êtes en Sud et jouez 6♠



O	N	E	S
			2♣
-	2♦	-	2♠
-	3♠	-	4♣
-	4SA	-	5♣
-	5SA	-	6♥
-	6♠	Fin	

Enchères :
2♣ : Fort indéterminé (20HL) et un unicolore Pique
3♠ : fitté avec un espoir de chelem
4♣ : contrôle
4SA : Blackwood
5♣ : 3 clés
5SA : Blackwood aux Rois
6♥ : le Roi de Cœur.
6♠ : terminus (il manque 1 Roi)

Entame : Dame de Trèfle

Jeu de la carte :

Ouest entame de la **Dame de Trèfle** que vous prenez de l'As. Vous jouez un Pique pour l'As de votre main, et Est défausse le 4 de Trèfle. Et maintenant ?
Vous savez que la Dame d'atout est 3ème en Ouest et qu'elle constitue une perdante inéluctable. Il ne faut pas perdre de Carreau. Il vous manque la Dame et l'impasse peut être faite dans les deux sens. Plutôt que de choisir au petit bonheur la chance, il vous faut opter pour la technique « **élimination – remise en main** » afin que ce soit l'adversaire qui joue la couleur et ce faisant, se jette dans la fourchette qui convient !
Il faut donc éliminer les Trèfles et les Cœurs puis remettre Ouest en main avec la Dame d'atout pour l'obliger à jouer Carreau ou coupe et défausse.
Timing : Roi de Pique, 4 de Cœur pour le Valet, Trèfle coupé, Dame de Cœur pour l'As, Trèfle coupé, Roi de Cœur et Pique. Ouest n'a plus d'autre choix que de jouer Carreau ou coupe et défausse.

Résultat : 6♠ = (Dame de Pique pour la défense)