



Vous êtes en Sud et vous jouez 4♠

Donneur : S Vul : personne

♠ R3	♠ DX5	♠ 762
♥ 853	♥ A72	♥ DVX9
♦ A87	♦ RDX53	♦ 92
♣ RDX43	♣ 75	♣ V986
	♠ AV984	
	♥ R64	
	♦ V64	
	♣ A2	

O	N	E	S
			1♠
-	2♦	-	2♠
-	4♠	Fin	

Enchères :

2♦ : avec 13 HLD, Nord ne donne pas un fit direct, mais choisit un fit différé en annonçant, dans un premier temps, ses jolis Carreaux.

2♠ : une main minimum (12 – 14 H)

4♠ : Rien d'autre que la manche.

Entame : Roi de Trèfle

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Trèfle...** Comment allez-vous réussir votre contrat ?

Vous comptez vos perdantes : le Roi de Pique s'il est mal placé (?), une à Cœur, l'As de Carreau et une à Trèfle = 4 perdantes, soit une de trop. Après avoir pris l'entame de votre As, quelle est votre stratégie ? Allez-vous tenter l'impasse au Roi de Pique ?

Attention : tenter cette impasse suppose de monter au mort à Carreau ou à Cœur. Les risques sont alors très grands en cas d'échec de l'impasse au Roi de Pique :

- Si vous êtes monté au mort à ♦, Ouest peut rejouer Carreau et générer une coupe dans cette couleur pour son partenaire
- Si vous êtes monté au mort à ♥, Ouest peut rejouer Cœur et affranchir une levée dans cette couleur.

Dans les deux cas, vous chuteriez votre contrat. Renoncez donc à l'impasse au Roi d'atout. La perdante à Cœur sera défaussée sur un Carreau affranchi du mort.

Résultat : 4♠ = (Roi de Pique, As de Carreau et une levée à Trèfle pour la défense)