



Un peu de défense... Vous êtes en Est...

Donneur : S Vul : personne

| | | |
|--------|----------|--------|
| ♠ X4 | ♠ D986 | ♠ 2 |
| ♥ 743 | ♥ ADV6 | ♥ X852 |
| ♦ AR97 | ♦ 63 | ♦ DVX2 |
| ♣ A862 | ♣ 543 | ♣ DVX9 |
| | ♠ ARV753 | |
| | ♥ R9 | |
| | ♦ 854 | |
| | ♣ R7 | |

| O | N | E | S |
|-----|----|---|----|
| | | | 1♠ |
| - | 3♠ | - | 4♠ |
| Fin | | | |

Enchères :

3♠ : promet 4 cartes à Pique dans une main de 11-12 HLD (ici, 9H + 2 points D pour le 9^{ème} atout + 1 point D pour le doubleton).

4♠ : Conclusion avec un 10^{ème} atout et une jolie main.

Entame : As de Carreau

Jeu de la carte :

Votre très cher partenaire entame de l'**As de Carreau**... Comment comptez-vous l'aider à faire chuter ce contrat ?

Votre partenaire a entamé de l'**As** de Carreau. Il possède, très certainement le **Roi**... Il manque 2 levées pour faire chuter, et seuls les **Trèfles** pourraient fournir 2 levées, à condition que votre partenaire détienne aussi l'**As** de Trèfle.

Pour capturer le Roi de Trèfle en Sud, **il est indispensable que ce soit vous qui attaquiez la couleur !!!**

La solution : fournissez **la Dame de ♦** à la 1^{ère} levée, sur l'As du partenaire, cela promet le **Valet** (ou Dame sèche). Votre partenaire vous donnera la main en jouant **un petit ♦**, à la 2^{ème} levée.

Résultat : 4♠ - 1 (As-Valet de Carreau, As-Valet de Trèfle pour la défense)