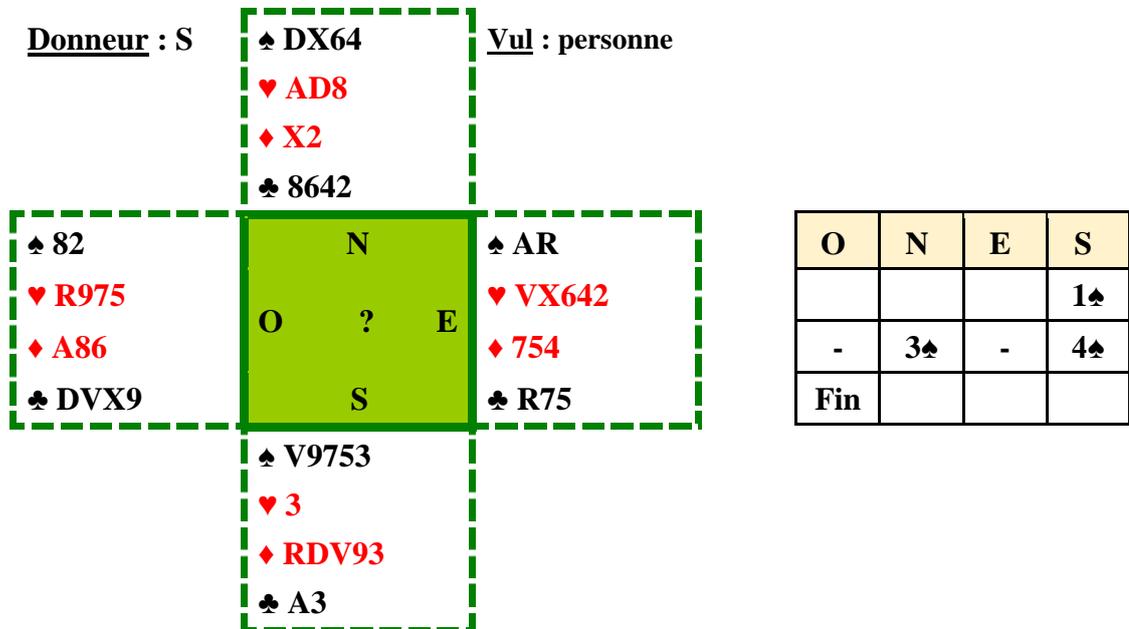




Vous êtes en Sud et jouez 4♠



Enchères :

3♠ : Nord n'a que 8 points H. Pourtant grâce à ses 4 atouts et à son doubleton Carreau, il détient 11 points HLD (2 points pour le 9^{ème} atout et 1 point pour le doubleton). Il a donc de quoi produire une enchère parfaite de 3♠.

4♠ : Sud réévalue sa main : 11 H + 2 L (pour les deux couleurs 5^{èmes}) +2 (pour le singleton) + 1 (pour le doubleton) = 16 HLD. De quoi demander la manche !

Entame : Dame de Cœur.

Jeu de la carte :

Ouest entame de la **Dame de Trèfle**. Que faites-vous ?

Sud compte ses perdantes : 2 à Pique (As – Roi), 1 à Carreau (l'As) et 1 à Trèfle = **4 perdantes**, une de trop. Les perdantes à l'atout et l'As de Carreau sont inéluctables. Il faut supprimer la perdante à Trèfle, **rapidement**, puisque l'As saute dès l'entame. Il faut éliminer cette perdante avant de rendre la main à l'adversaire, donc avant de jouer atout, sinon il rejouerait Trèfle immédiatement.

Il va falloir tenter **l'impasse au Roi de Cœur** en jouant, au deuxième tour, le 3 de Cœur vers la Dame. En cas de réussite, vous défausserez le 3 de Trèfle sur l'As de Cœur.

Si l'impasse échoue, vous chuterez de deux levées au lieu d'une, mais c'est la seule chance de réussir votre contrat...

Résultat : 4♠ = (As-Roi de Pique et As de Carreau pour la défense)