



Un peu de défense... Vous êtes en Ouest...

Donneur : S Vul : personne

♠ A543	♠ R98 ♥ D2 ♦ DV7 ♣ ADX84	♠ 2
♥ 75	N O ? E S	♥ X9863
♦ ARX964		♦ 82
♣ 2	♠ DVX76 ♥ ARV4 ♦ 53 ♣ R6	♣ V9753

O	N	E	S
			1♠
2♦	3♣	-	3♥
-	4♠	Fin	

Enchères :

- 2♦ : promet de 11 à 18HL et au moins 6 cartes à Carreau
- 3♣ : Au moins 11 HL et 5 cartes à Trèfles. Enchère « forcing »
- 3♥ : Sud décrit son bicolore économique
- 4♠ : Conclusion

Entame : As de Carreau

Jeu de la carte :

Vous entamez de l'As de Carreau, et votre partenaire fournit le 8...

Vous espérez faire trois levées : As-Roi de Carreau et As d'atout. Il faut en trouver une 4^{ème} pour faire chuter... Pour cela, vous allez mettre en œuvre une technique appelée « **plan de raccourcissement** ». Le principe est très simple : il consiste à **faire couper la main longue** suffisamment de fois pour finir par posséder plus d'atouts que le déclarant. Le diagnostic est aisé : il faut disposer d'une **couleur longue affranchie** ou rapidement affranchissable (ici, les Carreaux) et d'un certain nombre de **reprises de main** permettant de faire couper le déclarant à chaque reprise de main. **Attention** de ne jouer votre As d'atout que lorsque la main courte n'aura plus d'atout.

Mise en œuvre : As de Carreau, suivi du Roi, suivi d'un 3^{ème} tour de Carreau. Le mort met la Dame, mais Est coupe et Sud surcoupe. Sud n'a plus que 4 atouts (comme vous...). Sud joue alors Atout, mais vous refusez de mettre l'As au 1^{er} tour et même au second. A ce stade, il vous reste 2 atouts (l'As et un petit), comme le déclarant :

- Si le déclarant joue un 3^{ème} tour d'atout, vous mettez votre As et rejouez Carreau. Sud utilisera son dernier atout, mais il vous en restera encore 1 !
- S'il ne joue plus atout, vous attendez pour couper (un Cœur ou n Trèfle) avec votre petit atout.

Résultat : 4♠ - 1 (As-Roi de Carreau, As de Pique et un petit atout pour la défense)