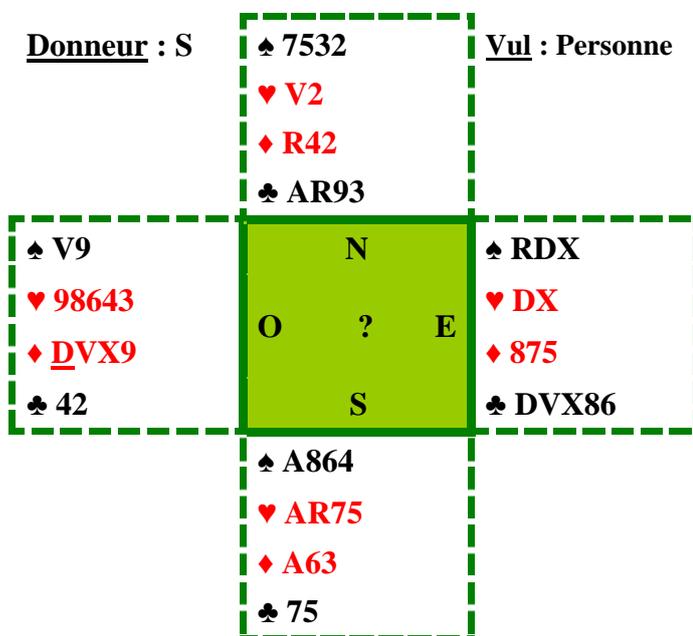




## Vous êtes en Sud et vous jouez 4♠



O	N	E	S
			1SA
-	2♣	-	2SA
-	4♦	-	4♠
Fin			

### Enchères :

2♣ : Stayman

2SA : les deux majeures sont 4<sup>èmes</sup>

4♦ : transfert pour les Piques

4♠ : Allons-y

Entame : Dame de Carreau

### Jeu de la carte :

Ouest entame de la **Dame de Carreau** que vous prenez de l'As. Comment continuez-vous ?

Avec deux Piques et un Carreau à perdre, vous devez **couper deux Cœurs** sans prendre le risque d'être surcoupé par le joueur qui ne détient que deux cartes à Pique ou comme sur cette donne par Est qui possède un doubleton à Cœur et qui surcoupera le mort à chaque fois que vous voudrez couper une Cœur.

Si vous commencez par jouer As de Pique et Pique, le joueur qui possède trois cartes à Pique pourra donner un troisième tour d'atout vous privant ainsi d'une coupe d'un de vos Cœurs perdants.

Pour assurer votre contrat dès que les atouts sont répartis 3-2, **commencez par donner un coup à blanc à Pique** (petit des deux mains).

Quel que soit le retour, vous prenez, jouez l'As de Pique et laissez traîner le dernier atout maître. Puis vous jouez As et Roi de Cœur et Cœur coupé. Est pourra surcouper quand il voudra avec son atout maître.

Résultat : 4♠ = (Deux levées à Pique et une levée à Carreau pour la défense)