



Un peu de défense... Vous êtes en Est...

Donneur : S Vul : personne

♠ 864	♠ DX72	♠ 9
♥ 94	♥ R763	♥ ADX5
♦ <u>ARV863</u>	♦ 4	♦ X752
♣ 75	♣ R864	♣ X932
	♠ ARV53	
	♥ V82	
	♦ D9	
	♣ ADV	

O	N	E	S
			1♠
-	3♠	-	4♠
Fin			

Enchères :

3♠ : 11-12 HLD, main fittée par au moins quatre cartes
 4♠ : 19 HLD, de quoi demander la manche sans hésitation.

Entame : As de Carreau

Jeu de la carte :

Votre partenaire entame de l'As de Carreau... dommage, c'est le singleton du mort ! Avez-vous, malgré cela, quelque espoir de faire chuter ce contrat et comment ?

Ayant entamé de l'As de ♦, et après avoir vu le singleton du mort, votre partenaire n'a besoin ni d'appel direct ni même de parité dans la couleur de l'entame. Sa principale préoccupation est de savoir comment continuer !

Dans cette situation, vous l'aidez par un **appel de préférence**, en fournissant le **10 de ♦** sur l'As, qui indique une préférence pour la plus chère des deux couleurs restantes (Cœur). La continuation d'Ouest par le **9 de ♥** permet à la défense d'encaisser vite trois levées, et fait chuter le contrat.

Résultat : 4♠ - 1 (As de Carreau, As-Dame de Cœur et une coupe à Cœur pour la défense)