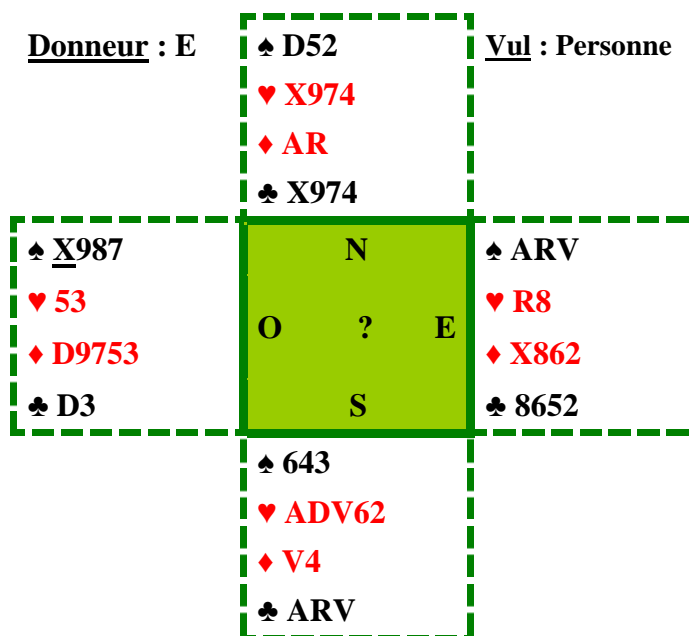




Vous êtes en Sud et jouez 4♥



O	N	E	S
		P	1♥
-	3♥	-	4♥
Fin			

Enchères :

3♥ : 11-12 HLD avec au moins quatre cartes à Cœur.

4♥ : 16 HLD permettent à Sud de demander la manche

Entame : 10 de Pique.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **10 de Pique**... Est prend du Valet, tire l'As et le Roi, ressort à Carreau. Vous capturez, par l'impasse, le Roi d'atout... Comment espérez-vous gagner ce coup ?

Vous avez perdu les 3 premières levées mais, par bonheur, le Roi d'atout était placé en Est. Maintenant, vous ne devez pas perdre de levée à Trèfle. Il vous manque la Dame, avec 7 cartes à Trèfle dans votre ligne, l'impasse semble inévitable...

Pourtant vous devez renoncer à cette impasse car elle échouera obligatoirement : Est, qui a passé d'entrée, vient de montrer As-R-V à Pique ainsi que le Roi d'atout. Avec la Dame de Trèfle en plus, **il aurait forcément ouvert ! Espérez donc la Dame courte en Ouest (sèche ou seconde), et tirez les Trèfles en tête.**

Résultat : 4♥ = (Trois levées à Pique pour la défense)