



Vous êtes en Sud et jouez 4♥

Donneur : S Vul : personne

♠ A5			
♥ 8			
♦ R75432			
♣ 8754			
♠ RDV3	N		♠ X972
♥ 652	O	?	♥ X4
♦ VX86			♦ D9
♣ AR			♣ DX962
	S		
♠ 864			
♥ ARDV973			
♦ A			
♣ V3			

O	N	E	S
			1♥
X	-	1♠	4♥
Fin			

Enchères :

X : 14 points H et 4 cartes à Pique, Ouest choisit de contrer
 1♠ : 4 cartes à Pique dans la zone 0 – 7 points H.
 4♥ : une enchère qui gêne la défense et un contrat qu'il espère bien gagner...

Entame : Roi de Trèfle puis As de Trèfle (= doubleton As-Roi)

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Trèfle** (le 10 en Est), il encaisse l'As de la même couleur avant de poursuivre du **Roi de Pique**... Vous devriez parvenir à gagner ce coup assez facilement !

Si vous prenez la 3^{ème} levée de l'As de Pique, vous chuterez sur une défense correcte. En effet, pour couper le 3^{ème} Pique de votre main, vous devrez rejouer Pique et rendre la main aux adversaires qui joueront atout pour faire disparaître le 8 du mort : contrat chuté !!

Si vous refusez de mettre votre As de Pique, l'adversaire ne pourra vous empêcher de gagner :

- **Ouest continue Pique** : vous prenez de l'As, rentrez en main à l'As de Carreau, et il vous suffira alors de couper au mort votre 3^{ème} Pique
- **Ouest joue atout** : l'As de Pique vous permettra de rejoindre le mort, après avoir retiré les atouts adverses et débloqué l'As de Carreau. Le Roi de Carreau permettra la défausse du 3^{ème} Pique.

Résultat : 4♥ = (As – Roi de Trèfle et 1 levée à Pique pour la défense)