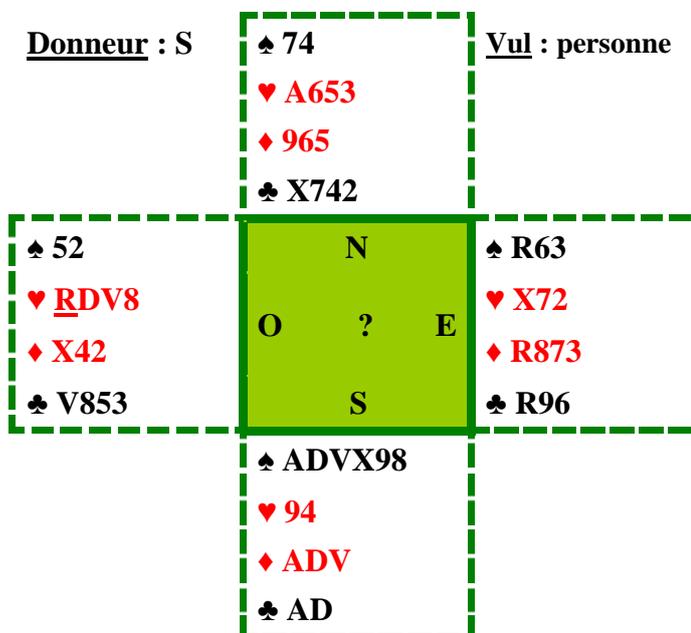




Vous êtes en Sud et jouez 4♠



O	N	E	S
			2♣
-	2♦	-	2♠
-	2SA	-	3♠
-	4♠	Fin	

Enchères :

2♣ : fort indéterminé

2♦ : relais

2♠ : 20-24 HL et longue (5 cartes et +) à Pique

2SA : moins de 3 cartes à Pique

3♠ : six cartes minimum dans la couleur

4♠ : très minimum, mais un fit et un As à Cœur...

Entame : Roi de Cœur.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Cœur** que vous prenez de l'As du mort. Vous avez le choix entre **3 impasses** ! Laquelle allez-vous tenter ?

Vous avez 4 perdantes possibles, et l'As de Cœur est votre **seule et unique rentrée au mort**. Quelle que soit la couleur que vous choisirez pour tenter l'impasse, **il ne vous sera pas possible de la répéter** ! Vous devez donc choisir l'impasse à **Trèfle**. C'est la seule qui, en cas de succès, permet d'**assurer** l'élimination d'une perdante. Si vous tentiez (et réussissiez) une impasse à ♠ ou à ♦, vous n'élimineriez une perdante **que si vous capturiez le Roi**, en tirant l'As au 2^{ème} tour. Ici, les **3 Rois** étant bien placés, **seule l'impasse à ♣ permettait de gagner**.

Résultat : 4♠ = (Roi de Carreau, Roi de Pique et Dame de Cœur pour la défense)