



Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : S Vul : personne

♠ R9754 ♥ DX8 ♦ X964 ♣ 4	♠ DX2 ♥ 54 ♦ AR8752 ♣ V8	♠ 86 ♥ RV73 ♦ 3 ♣ RDX96						
<table style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 5px;">N</td> <td style="padding: 5px;">?</td> <td style="padding: 5px;">E</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">O</td> <td style="padding: 5px;">S</td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </table>			N	?	E	O	S	
N	?	E						
O	S							
♠ AV3 ♥ A96 ♦ DV ♣ A7532								

O	N	E	S
			1SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

1SA : 15-17 points H et un jeu régulier. Ici, Sud possède 16 H
 3SA : Avec 12 points HL, Nord demande la manche.

Entame : 5 de Pique.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **5 de Pique** pour le 2 du mort et le 8 d'Est. Comment voyez-vous la suite ?

Vous comptez vos levées sûres : 2 à Pique, 1 à Cœur, 4 (et probablement 6) à Carreau et 1 à Trèfle. Aucun problème : vous avez plus que les 9 levées nécessaires pour gagner votre contrat. Mais il y a un souci avec les **Carreaux** : si vous jouez Dame de Carreau et Valet pris de l'As pour vous retrouver dans la bonne main, vous prenez le risque, en cas de partage 4 – 1 des Carreaux adverses, de ne réaliser que 3 levées à Carreau et de chuter votre contrat.

Il faut trouver une remontée au mort pour pouvoir débloquer tranquillement la Dame et le Valet de Carreau, remonter au mort, et continuer les Carreaux par l'As et le Roi... Voyez-vous la solution ? Il faut **prendre la première levée de l'As de Pique**. Le Roi adverse ne pourra pas prendre la Dame et le 10 du mort... Donc, après l'As de Pique, vous **débloquez tout de suite la Dame et le Valet de Carreau**, et présentez le 3 de Pique pour le 10 du mort. Quelle que soit la place du Roi, vous êtes sûr d'avoir une remontée au mort car soit votre 10 fait la levée, soit il est pris par le Roi et dans ce cas la Dame est devenue maître.

Résultat : 3SA + 1