



Un peu de défense... Vous êtes en Est...

Donneur : N Vul : personne

♠ DX				♠ RV75
♥ R4				♥ DVX86
♦ AVX954	N O ? E S			♦ R6
♣ AR8				♣ 72
♠ A862				♠ 943
♥ 93				♥ A752
♦ 872				♦ D3
♣ X953				♣ DV64

O	N	E	S
	1♦	1♥	1SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

1♥ : 10 points H (11 HL) et 5 jolies cartes à Cœur : de quoi intervenir.
 1SA : 8 – 10 H et un arrêt dans la couleur d'intervention
 3SA : avec 18 HL, Nord a de quoi demander la manche.

Entame : 9 de Cœur

Jeu de la carte :

Ouest entame du **9 de Cœur**, que Sud prend de l'**As**. Le déclarant joue ensuite la **Dame de Carreau** qu'il laisse filer jusqu'à votre **Roi**... C'est à vous de jouer !

En main au Roi de Carreau, vous allez décider de la suite du coup :

- Continuer **Cœur**, afin de terminer l'affranchissement de votre couleur
- Changer votre fusil d'épaule en cherchant ailleurs votre bonheur.

La seule vue du mort vous amènera à prendre la bonne décision : si vous insistez à Cœur, le déclarant pourra réaliser au moins 9 levées : 2 à Cœur, 5 à Carreau et 2 à Trèfle !

Votre seul espoir de faire chuter est de trouver l'**As de Pique** chez votre partenaire : rejouez vite votre **5 de Pique** !

Résultat : 3SA - 1 (Roi de Carreau, et quatre levées à Pique pour la défense)