



Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : S **Vul** : personne

♠ X54			
♥ X32			
♦ A75			
♣ DV98			
♠ R3	N	♠ V9876	
♥ RV765	O ? E	♥ D4	
♦ DX9		♦ 843	
♣ X43	S	♣ 765	
♠ AD2			
♥ A98			
♦ RV62			
♣ AR2			

O	N	E	S
			2SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

21 H et un jeu régulier, pas d'hésitation : 2SA

Pas de majeure 4^{ème}, 7 H régulier, pas d'hésitation : 3SA.

Entame : 6 de Cœur.

Jeu de la carte :

Vous comptez comme d'habitude vos 8 levées : 1 à Pique, 1 à Cœur, 2 à Carreau et 4 à Trèfle. Une levée sera obtenue par une impasse (mais où ? Pique ou Carreau) qui se doit de réussir après cette entame Cœur.

Vous ne voulez surtout pas tenter une impasse à l'aveuglette et dans ce cas, vous allez obliger l'adversaire à jouer dans vos fourchettes par un placement de main.

Prenez, comme la règle de 7 ou la réflexion nous l'impose, le second tour de Cœur. Jouez de préférence uniquement 3 tours de Trèfle pour éviter de casser une fourchette quand vous découvrez la répartition 3-3. Et rendez la main à Cœur à l'adversaire. Il fera ses 4 levées à Cœur mais devra jouer dans une de vos fourchettes conservées et vous offrir cette neuvième levée.

Attention, ce placement de main s'effectue quand on est certain de ne pas laisser trop de plis à l'adversaire et quand on ne risque pas de se trouver squeezer au mort ou dans sa main. D'où ici le fait de ne pas jouer le 4^{ème} Trèfle de suite.

Résultat : 3SA =